



---

# Športové pravidlá Slovenského zväzu kickboxu

---

Športové pravidlá pre tatami športy 2021



Vydal Slovenský zväz kickboxu

---

*Nahradzujú predošlé pravidlá SZKB vydané v roku 2019*



# KAPITOLA 1 - VŠEOBECNÉ PRAVIDLÁ.....4

Časť 1 - Bezpečnostná výbava.....	6
Časť 2 - Oblečenie .....	9
Časť 3 - Pretekárske uniformy a výbava podľa štýlov .....	10
Časť 4 - Postup pre overenie výbavy a oblečenia.....	10
Časť 5 - Ostatné.....	11
Časť 6 – Kolá .....	12
Časť 7 - Trenéri.....	12
Časť 8 – Pravidlá zápasu.....	12
Časť 9 - Súťažné povely .....	13

# KAPITOLA 2 - POINT FIGHTING (ďalej len PF) .....15

Časť 1. Definícia.....	15
Časť 2 – Zápasisko (tatami) .....	15
Časť 3 – Oblečenie a výbava.....	15
Časť 4 – Trvanie zápasu .....	16
Časť 5 - Povolené zásahové plochy .....	16
Časť 6 - Nepovolené zásahové plochy, zakázané techniky a akcie .....	16
Časť 7 – Povolené techniky – Skórovanie .....	17
Časť 8 – Udeľovanie bodov v PF.....	19
Časť 9 – Zápas .....	20
Časť 10 – Rozhodnutia.....	21
Časť 10 – PROCEDÚRA U KO, RSC, RSC-H, ZRANENIE.....	23
Časť 11 -OPEN Grand champion (GCH) .....	24

# KAPITOLA 3 - LIGHT CONTACT (LC).....26

Časť 1 – Definícia .....	26
Časť 2 – Zápasisko (tatami).....	26
Časť 3 – Oblečenie a výbava .....	26
Časť 4 – Trvanie zápasu.....	26
Časť 5 - Povolené zásahové plochy .....	27
Časť 6 - Nepovolené zásahové plochy, zakázané techniky a akcie.....	27
Časť 7 – Povolené techniky – Skórovanie .....	28
Časť 8 – Pravidlá zápasu: .....	30
Časť 9 – Zápas .....	31



Časť 10 – Rozhodnutia .....	32
Časť 10 – PROCEDÚRA U KO, RSC, RSC-H, ZRANENIE.....	34
<b>KAPITOLA 4 – KICK LIGHT (KL).....</b>	<b>36</b>
Časť 1 – Definícia .....	36
Časť 2 – Zápasisko (tatami).....	36
Časť 3 – Oblečenie a výbava .....	36
Časť 4 - Trvanie zápasu .....	36
Časť 5 - Dovolené zásahové plochy.....	37
Časť 6 - Nepovolené zásahové plochy, zakázané techniky a akcie.....	37
Časť 7 – Povolené techniky – Skórovanie .....	37
Časť 8 – Pravidlá zápasu: .....	40
Časť 9 – Zápas .....	40
Časť 10 – Rozhodnutia.....	41
Časť 10 – PROCEDÚRA U KO, RSC, RSC-H, ZRANENIE.....	44
<b>KAPITOLA 5 Rozhodcovia .....</b>	<b>46</b>
Rozhodcovia.....	46



# KAPITOLA 1 - VŠEOBECNÉ PRAVIDLÁ

Všetci účastníci kickboxu musia konať čestne, s rešpektom, fair play a v súlade s týmito pravidlami a stanovami SZKB a zákonmi v platnom časovom intervale.

Účastníci športu v kickboxe sú uznávaní ako: kickboxer, tréner, rozhodca a funkcionár.

KICKBOXING je moderný kontaktný bojový šport, ktorý obsahuje niekoľko jasne definovaných disciplín:

- POINT FIGHTING
- LIGHT CONTACT
- KICK LIGHT
- FULL CONTACT
- LOW KICK

(PF), (LC), (KL), (FC), (LK),

- **K1 STYLE (K1)**
- MUSICAL FORMS (MF).

Kickboxové disciplíny sú rozdelené do dvoch hlavných skupín na základe konkrétnych pravidiel uplatňovaných pre každú skupinu. Hlavnou charakteristikou, ktorá určuje skupinu, je povolená technika rúk a nôh, sila povolených techník a oblasť povolených plôch.

Skupiny sú:

TATAMI DISCIPLÍNY zahŕňajú PF, LC, KL, MF, kde je povolené používať techniky rúk a nôh rovnako s riadenou silou / kontaktom. Základným zámerom kickboxera je poraziť svojho súpera ziskom viac bodov ako jeho súper. Bojová oblasť sa volá TATAMI.

FORMS je špecifická skupina disciplín tatami, kde kickboxeri vykonávajú techniky kickboxu s hudbou alebo bez hudby, ktorej zámerom je predviesť boj s imaginárnym súperom. Na Slovensku Formy nemáme zavedené vzhľadom na nízky záujem.



RINGOVÉ DISCIPLÍNY, zahŕňajú FC, LK, K1, kde je povolené používať techniku rúk a nôh rovnako s plným výkonom. Základným zámerom kickboxera v týchto disciplínach je poraziť svojho súpera zastavením alebo ziskom ďalších bodov.

Základom všetkých súťaží kickboxu v SZKB je fair play a rešpektovanie všetkých účastníkov a výkonných osôb a takisto aj pravidiel SZKB.

-oficiálne súťaže SZKB, profesionálne a amatérske zápasy, prestíž a postupnosť súbojov postupuje podľa pravidiel SZKB.

-súťaže a zápasy sú na slobodnej báze.

-všetci športovci, tréneri, výkonné osoby, predsedovia klubov, usporiadatelia a členovia organizácie SZKB musia rešpektovať pravidlá a čestnú, dôstojnú a morálnu cenu všetkých členov a klubov.

-cieľom súťaží v kickboxe je podpora rozvoja, popularizácie a zvyšovania kvality kickboxu ako športu a SZKB ako organizácie.

**Oficiálne SZKB súťaže priamo pod VV SZKB sú:**

### **Majstrovstvá Slovenskej republiky**

- pre všetky vekové kategórie (kadeti, juniori a seniori) a vo všetkých disciplínach Slovenský pohár/liga

-pre všetky vekové kategórie a všetky disciplíny kickboxu – rovnaké ako pre Majstrovstvá SR

### **Open turnaje**

- pre všetky vekové kategórie a všetky disciplíny – rovnaké ako pre Majstrovstvá Slovenska

Jednotlivý rozpis disciplín na konkrétnej súťaži môže byť upravený podľa rozhodnutia VV SZKB.

### **Poradie kritérií:**

-Súťažiaci z rovnakého klubu v rovnakej hmotnostnej kategórii musia byť rozdelení do oddelených častí pavúkov (jeden do hornej, ostatní do inej časti zápasového plánu – súťažiaci sa môžu stretnúť len v ďalších bojoch o postup alebo vo finále).

-Ak je v kategórii nepárny počet pretekárov, šampión (alebo favorit) tej- ktorej hmotnostnej kategórie nebude súťažiť v prvom zápase.

- Každý súťažný plán (pavúk) musí obsahovať nasledujúce údaje: názov turnaja, miesto a dátum, názov disciplíny, pohlavie, vek, hmotnostnú kategóriu, pretekárovo meno a priezvisko, klub alebo krajinu a číslo zápasu.

- Všetky súťažné plány musia byť tlačené v 2 oficiálnych kópiách: pre hlavného rozhodcu a oficiálny stolík. Musia byť rovnaké a hocijaká zmena musí byť zopakovaná na oboch s podpisom



hlavného rozhodcu.

## **Kalendár súťaží SZKB je zverejnený na oficiálnej stránke SZKB.**

Kalendár zahŕňa:

- Svetové a kontinentálne majstrovstvá
  - Regionálne majstrovstvá a svetové a kontinentálne poháre
  - Medzinárodné otvorené turnaje WAKO národných federácií
  - Ostatné oficiálne aktivity ako semináre, mítingy, reprezentačné zrazy atď.
- Video zaznamenávanie nie je aplikovateľné v SZKB udalostiach. Tento záznam nemôže byť použitý na riešenie hocikájakých sporov, sťažností alebo iných.

Športové pravidlá boli schválené Výkonným výborom SZKB. Výklad pravidiel prislúcha Rozhodcovskej komisii **SZKB** a Výkonnému výboru SZKB.

## **Časť 1 - Bezpečnostná výbava**

Výkonný výbor SZKB (VV SZKB) spolu s rozhodcovskou, disciplinárnou komisiou (RK, DK) a športovo-technickou komisiou (ŠTK) schvaľuje všetky bezpečnostné vybavenia a ich výrobcovia musia mať tieto vybavenia odsúhlasené SZKB. Ochranné pomôcky, ktoré budú použité na turnajoch Slovenského pohára/ligy, Majstrovstvách SR a iných turnajoch, musia byť schválené najmenej 2 mesiace pred turnajom a všetci členovia musia byť správne informovaní.

Celá výstroj a bezpečnostné vybavenie musí byť čisté a v dobrom bezpečnostnom stave.

### **OCHRANA HLAVY**

Ochranná prilba je povinná vo všetkých amatérskych kickboxerských zápasoch a vo všetkých disciplínach. Ochranná prilba musí byť vyrobená z penovej gumy, mäkkého plastu alebo z pevnej špongie pokrytej kožou. V súbojoch nie sú povolené prilby, ktoré pokrývajú tvár a zužujú zorné pole. Ochranná prilba musí pokrývať vrchnú časť čela, vrch hlavy, spánky, hornú časť sánky, uši a zadnú časť hlavy. Prilba nemôže brániť športovcovi v počutí. Časti ochrannej prilby nemôžu byť spojené kovom alebo plastovou prackou. Regulačná páska (tejp) je povolená pod bradou a na zadnej časti hlavy.

### **RUKAVICE**

V kickboxerských súťažiach sa používajú dva typy športových rukavíc. Rukavice pre point-fighting a rukavice pre ostatné disciplíny (LC, KL, FC, LK a K1-style). V každej kontaktnej disciplíne sú rukavice povinné.

### **RUKAVICE PRE POINT-FIGHTING (ďalej len PF)**

V PF je povinné používať tzv. tags - rukavice s odkrytou dlaňou, kde sú chránené články prstov vrátane palca. Rukavice umožňujú otvoriť a zatvoriť ruku. Rukavice musia kryť úderové časti ruky- predná a horná časť päste, okraj dlane a takisto musí kryť oblasť ruky minimálne 5



cm od zápästia. Rukavice musia byť vyrobené z mäkkej, kompaktnej syntetickej penovej gummy, pokrytej pravou alebo umelou kožou. Rukavice musia byť upevnené na ruke športovca samolepiacou páskou (suchý zips), ktorá sa dá nastavovať podľa príslušnej veľkosti zápästia a musí byť upevnená okolo zápästia. Pre upevnenie rukavíc nie sú povolené kovy, plastové pracky alebo šnúrky. Takisto nie je povolený žiaden typ samolepiacej umelej pásky (kancelárskej či športovej). Maximálna váha rukavíc môže byť **8 Oz - 226 gramov. Palec musí byť pevne spojený s hlavnou časťou rukavice. Pokiaľ je rukavica poškodená, nemôže byť použitá na zápas.**

### **RUKAVICE PRE LC, KL, FC, LK a K1-style**

Rukavice pre light contact, kick light, full contact, low-kick a K1-R používané na oficiálnych súťažiach, musia byť povolené výkonným výborom SZKB a overené rozhodcami. Váha rukavíc môže byť maximálne 10 Oz - 283 gr. a ich váha musí byť jasne vyznačená. Rukavice sú vyrobené zo špeciálnej penovej gummy, ktorá je kompaktná a mäkká a pokrytá pravou alebo umelou kožou. Musia dovoliť pretekárovi kompletne zovrieť päsť a udržať palec v kontakte s ostatnými prstami. Kompletne pokrývajú päsť kickboxera s oddelenými časťami pre prsty a palec. Palec je spojený s rukavicou malým, ale silným prúžkom. Tento prúžok udržiava palec spolu s päsťou, aby zabránil oddeleniu palca počas úderu, alebo aby zabránil zraneniu prsta. Vnútorňá penová guma musí pokrývať prednú a hornú časť päste, okraj dlane a prednú a hornú časť palca. Vnútorňá časť rukavíc pokrýva dolnú časť prstov a dlaň. Vnútro môže byť pokryté len kožou, minimálne 5 cm od zápästia. Rukavice sú na zápästie upevnené samolepiacimi pásmi (suchý zips). Samolepiaca bavlnená páska – tape (tejp) - je povolená (plastová alebo iné typy samolepiacej pásky nie sú povolené). Upevňovanie rukavíc rôznymi prackami je zakázané. Rukavice profesionálne- šnurovacie, alebo iné s prackou su zakázané!

### **BANDÁŽ RUKY**

Obväzmi (bandážami) sa omotávajú zápästia, dlane a prsty, aby sa zabránilo zraneniam. Tento obväz je nepovinný v Point-fighting zápasoch, ale pre všetky ostatné disciplíny (kde súťažiaci používajú 10 Oz rukavice), je používanie týchto obväzov povinné. Bandáž je 250 cm dlhý a 5 cm široký bavlnený pás bez ostrých okrajov. Tento obväz je upevňovaný na zápästie samolepiacimi pásmi (suchý zips - ich max. dĺžka je 15 cm a šírka 2 cm).

### **OCHRANA ZUBOV (CHRÁNIČ ZUBOV)**

Chrániče zubov musia byť vyrobené z elastického plastického gumeného materiálu. Povolená ochrana je buď na horné zuby alebo na horné a spodné. Zubný chránič musí umožňovať voľné dýchanie a musí byť prispôsobený ústnemu usporiadaniu pretekára. Používanie zubného chrániča je povinné pre všetky kontaktné disciplíny, vo všetkých vekových kategóriách ako aj v amatérskych a profesionálnych zápasoch.

- nie je povolené používať zubný chránič na zubný strojček (protézy), iba v prípade, že má pretekár potvrdenie od zubného lekára
- ak má pretekár strojček aj na horných a dolných zuboch- musí mať chránič zubov na hornú aj dolnú čeľusť.
- zubný chránič nesmie brániť voľnému dýchaniu a musí byť vytvarovaný podľa chrupu pretekára. Zubný chránič môže byť ľubovoľnej farby, ale v žiadnom prípade nesmie prečnievať von z úst pretekára ani samovoľne padať z hornej čeľuste.



## OCHRANA HRUDE

Ochrana hrude (prís) je povinná pre všetky ženské pretekárky - staršie kadetky, juniorky a seniorky. Je povinná vo všetkých kontaktných disciplínach (FC, LK, Kl-R, LC, KL, PF). Ochrana prís je vyrobená z tvrdej plastovej hmoty, pokrytej bavlneným materiálom. Môže pozostávať z jednej časti a pokrývať tak celú hrud' alebo z dvoch častí, ktoré sa vkladajú do podprsenky, aby pokrývali každý prsník osobitne. Je oblečená pod tričkom alebo topom.

### SUSPENZOR (ochrana genitálií)

Suspensor je povinný pre všetkých mužských pretekárov. U žien je suspensor POVINNÝ v tatami disciplínach ako aj v ringových disciplínach. Suspensor je vyrobený z pevného plastu a kompletne pokrýva genitálie, aby ochránilo tieto časti tela pred zraneniami. Môže byť vyrobený ako nádoba na ochranu genitálií alebo na pokrytie celého brucha. Účastníci musia nosiť suspensor pod nohavicami alebo trenkami.

## OCHRANA HOLENNÝCH KOSTÍ

Holenné chrániče- sú vyrobené z pevného penovo-gumového materiálu. Holenný chránič musí pokrývať holennú kosť od kolena po členok. Tieto chrániče môžu byť pripevnené k nohe s maximálne dvomi samolepiacimi elastickými pásmi- tejp. Žiadny iný typ plastickej pásky nie je povolený. Holenné chrániče s kovovými, drevenými alebo pevnými plastovými článkami nie sú povolené.

- je zakázané používať na tatami chrániče holení ponožkového typu, ak chránič zakrýva holennú časť aj priehlavok
- je striktné zakázané používať ďalšiu vrstvu - prídavný chránič pod chránič holení ako bandáž, vyplňovacie vankúšiky, tejp, atď... vo FULL contacte je zakázané používať chránič holení ponožkového typu, ktorý zakrýva aj priehlavok!

**Ponožkový chránič členku - je povolený.**

## OCHRANA CHODIDIEL - PAPUČKY

Chrániče nôh sú vyrobené zo špeciálnej syntetickej penovej gumy, kompaktného a mäkkého materiálu, ktorý je pokrytý pravou alebo umelou kožou. Chrániče nôh pokrývajú prednú časť nohy, bočnú a strednú časť chodidla a pätu - celá ochrana je z jedného celku – otvorená je len na chodidle. Musia byť dostatočne dlhé, aby pokryli celé chodidlo a prsty pretekára. Chránič je pripevnený ku chodidlu elastickými samolepiacimi pásmi (suchý zips) na zadnej časti chodidla príp. na päte. Takisto sú ku chrániču pripevnené prsty nohy pretekára aspoň dvomi gumičkami.

## CHRÁNIČE LAKŤOV V PF

chránič lakt'a musí pokrývať časť predlaktia a celý laket' smerom k paži. Chránič musí byť vyrobený z mäkkého penového materiálu. Chránič nesmie byť ostrý alebo mať kovové časti. Tento chránič laktov je **POVINNÝ** iba pre pretekárov POINT-FIGHTING(PF) DISCIPLÍNY.

## OKULIARE

- nosenie okuliarí počas zápasu majú pretekári zakázané. Môžu používať iba kontaktné ľahké športové šošovky!





## **FÚZY/ brada, vlasy a nechty**

- kickboxer s bradou môže súťažiť na všetkých WAKO a SZKB turnajoch iba v prípade, ak jeho brada/ fúzy majú dĺžku nie viac ako 2 centimetre!
- Kickboxer/ ka s dlhými vlasmi je povinný mať vlasy upevnené tak aby neprekážali pri zápase jemu ani súperovi. Povolené používať bandanu ( šatku pod prilbu pre lepšiu fixáciu vlasov pod prilbov
- Každý kickboxer musí mať ostrihanie nechty na nohách a rukách dostatočne aby neublížil súperovi
- Rozhodca na vážení je povinný skontrolovať bradu, nechty a prípadne upozorniť pretekárka

V prípade, že pretekár nie je pripravený na zápas, dostane dodatočne 2 minúty na úpravu, výmenu výstroje, ostrihanie nechtov a úpravu vlasov. Pokiaľ to nestihne do 2 minút, je zápas ukončený W.O a pretekár ktorý nebol pripravený na zápas je diskvalifikovaný.

-

## **Časť 2 - Oblečenie**

Tričká musia mať oblečené všetci mužskí aj ženskí účastníci v PF, KL, LC a max. dĺžka rukávov je po strednú časť ramena. Dlhé nohavice z bavlny alebo umelého hodvábu, saténu, musia pokrývať spodnú časť tela od pásu po členok. Nohavice nesmú mať vrecká. **V disciplínach Kick light, Low kick sa používajú športové kraťasy/trenírky určené pre kickbox (Kraťasy nesmú mať vrecká. Môžu maximálne pokrývať 2/3 časti stehna a to od pásu.**

Všetky kickboxerské nohavice/ trenírky musia mať elastický pás, minimálne 10 cm široký a mal by sa odlišovať od nohavíc inou farbou.

- je zakázané používať trenírky so symbolmi Muay thai, a zároveň je zakázané ich nosiť aj naruby obrátene, ako aj trenírky na MMA, vrátane suchých zipsov!

Tričká pre point fighting musia mať okolo krku vystrih v tvare V, alebo point fightingovu súpravu. Kick light a light contact používa tričká, BEZ VYSTRIHU V okolo krku. Na medzinárodných súťažiach je povinné aby pretekár nastupoval na zápas v reprezentačnom tričku (neplatí pre PF).

NA svetových pohároch a OPEN turnajoch, môže pretekár súťažiť v tričkách s V výstrihom v disciplínach PF,LC. (nie je povolené nosiť vestu)

Ženy Moslimského vyznania- oblečenie

- Môžu mať oblečenie (elastické športové oblečenie) pod výstrojom na zápas vzhľadom na dané náboženské regulácie. Musia nasledovať plné pravidlá, to znamená, že musia mať zahalenú každú časť tela od hlavy až po členky, nie len časť (okrem tváre, podľa vyznania nemusia mať zakrytí krk- závisí to podľa regiónu).

- je zakázané používať trenírky so symbolmi Muay thai, a zároveň je zakázané ich nosiť aj obrátene naruby, ako aj trenírky na MMA, vrátane suchých zipsov!



## **Časť 3 - Pretekárske uniformy a výbava podľa štýlov**

### **1. SÚŤAŽIACI V POINT- FIGHTING**

#### Amatérské súťaže:

- Povinné: ochranná prilba, chránič zubov, suspensor, chránič hrude (len pre ženské účastníčky, nepovinný pre mladšie kadetky), rukavice pre PF-tags, bandáže nie sú povinné, suspensor (povinný pre mužov aj ženy), chrániče holení a chrániče chodidiel-paučky. Chránič lakt'ov.

**-Účastníci nosia tričká s V výstrihom okolo krku, (s názvom reprezentujúceho klubu) a dlhé nohavice s pásom poukazujúcim ich stupeň technickej vyspelosti ( nepovinné ).**

**Ostatné odevy ako tradičné kimoná (karate, taekwondo, kung fu- wushu) nie sú povolené.**

### **2. SÚŤAŽIACI V LIGHT CONTACTE**

#### Amatérské súťaže:

-ochranná prilba, chránič zubov, chránič hrude (len pre ženské účastníčky), 10 Oz boxerské rukavice, bandáže, suspensor (pre mužov a ženy povinný), chrániče holení a chrániče chodidiel

- účastníci nosia tričká s oblukovým výstrihom okolo krku (s názvom reprezentujúceho klubu) a dlhé nohavice

-ostatné odevy ako tradičné kimoná (karate, taekwondo, kung fu- wushu) nie sú povolené!.

### **3. SÚŤAŽIACI V KICK LIGHT**

#### Amatérské súťaže:

-ochranná prilba, chránič zubov, chránič hrude (len pre ženské účastníčky), 10 Oz boxerské rukavice, bandáže, suspensor (pre mužov a ženy povinný), chrániče holení a chrániče chodidiel (paučky).

- mužskí účastníci nosia trenírky, tričká a ženské účastníčky nosia tričko a trenírky. Všetci účastníci nosia tričká s oblukovým výstrihom okolo krku!.

## **Časť 4 - Postup pre overenie výbavy a oblečenia**

- Bezpečnostná výbava súťažiacého, oblečenie a ostatné veci sú kontrolované stredovým rozhodcom, ktorý je určený ring inšpektorom na danom zápásisku- tatami.

- Pretekári musia byť vhodne upravení k nástupu do nimi vybranej disciplíny, nesmú mať žiadne zranenia alebo choroby, ktoré by mohli poškodiť ich, alebo iných športovcov. Tvár musí byť suchá, bez masti, pretekár musí dodržiavať základnú hygienu. Nie je povolené bojovať pokiaľ súťažiaci krváca. Takisto nie je povolené zúčastniť sa zápasu s náplast'ou, s tampónmi v nose a ani so žiadnymi reznými ranami a škrabancami. V tomto prípade sa môže rozhodca poradiť s lekárom. Telo musí byť suché a bez masti (povolená tenká vrstva vazelíny- IBA TVÁR). Rozhodca môže požiadať trénera, aby utrel športovcovi tvár a telo.

- Nie je povolené používanie kineziotejpu!

-

- Nie je povolené zúčastniť sa zápasu so žiadnym typom šperkov alebo inými ozdobami. Rozhod-



ca môže skontrolovať či pretekár nemá pod tričkom klenoty alebo iné šperky okolo krku. Takisto môže ukazovákom vojsť do účastníkovej helmy aby sa uistil, že nemá žiadne náušnice alebo iný typ šperku. Takisto nie je povolený piercing v jazyku a na bruchu. Nie je povolené viazať si vlasy so žiadnym typom kovu, plastickými látkami a ani pevnými sponami. Na tento účel je dovolené používať jednu elastickú alebo bavlnenú gumičku. Dlhé vlasy musia byť schované pod prilbou alebo pod tričkom upevnené, aby nebránili pretekárovi pri zápase.

- Nie je povolené upevňovať bezpečnostnú výbavu samolepiacou páskou cez originálne pásy.
- Pred povolením súťažiacemu vstúpiť do ringu alebo tatami, si musí byť rozhodca istý, že jeho bezpečnostná výbava a oblečenie sú plne funkčné pre bezpečnosť pretekára a takisto sú správne podľa SZKB pravidiel.
- V prípade, že pretekár nespĺňa povinnú výstroj, hygienu, a pod. rozhodca požiada pretekára o nápravu – tomu plynie čas 2 minúty, za ktorý musí túto nápravu vykonať, aby mohol byť pripustený k zápasu. Rozhodca môže za nesplnenie povinnej výstroje pretekára penalizovať podľa škály trestov!

#### **- POINT FIGHTING, LIGHT CONTACT, KICK LIGHT:**

- Súťažiaci musia stáť mimo tatami.
- - Rozhodca musí skontrolovať výbavu, ktorá musí byť suchá, čistá, bez krvi a iných látok a v dobrom stave. Pás nohavíc musí byť jasne badateľný a mal by byť odlišný od nohavíc či trička. Nohavice musia byť dlhé po členky.
- - Rozhodca musí skontrolovať prilbu a musí dávať pozor na nasledujúce znaky: prilba musí byť pevne pripevnená pod bradou a na zadnej časti hlavy samolepiacou páskou (nie je povolený žiadny typ pracky alebo spony). Vrch hlavy musí byť kompletne pokrytý. Tvár, brada a obočie nesmú byť zakryté. Pre súťažiacich- mladších kadetov, ktorí majú aj plastický kryt platí, že musí byť v dobrom stave, bez žiadnych puklín, priehľadný a pevne upevnený k prilbe. Pri zápase s plastickým krytom musia mať kryt obaja pretekári/ pretekárky.
- - Rukavice pre PF nemôžu byť so žiadnymi trhlinami. Pretekár musí byť schopný otvoriť svoju ruku a prvá polovica prstov musí byť zakrytá. Dlaň nemôže byť zakrytá. Upevňovací pás musí byť samolepiaci so suchým zipsom a rukavice musia byť pripevnené k zápästiu. Povolené je nosiť bandáže pod rukavicami.
- - Pred nasadením rukavíc pre LC a KL musí účastník ukázať jeho ruky s bandážami. Bandáže sú povinné. Musia byť omotané okolo prstov, okolo dlane a na chrbte ruky. Na zápästie musia byť pripevnené malými samolepiacimi pásmi alebo samolepiacou bavlnenou páskou-tejpom. Rozhodca sa ich musí dotknúť a cítiť, že bandáž je mäkká a bez žiadnych pevných častí. Po skontrolovaní bandáži rozhodca povolí nasadiť pretekárovi rukavice.
- - Rukavice pre LC a KL musia byť 10 Oz boxerské rukavice v dobrom stave a bez žiadnych trhlín.
- - K zápästiu musia byť upevnené samolepiacimi pásmi so suchým zipsom. Nie je povolené pripevňovať si rukavice šnúrkami (profi) alebo používať profesionálne rukavice.

## **Časť 5 - Ostatné**

### **(ZÁPASISKO TATAMI)**

Tatami je min. 2 cm hrubá podložka vyrobená zo špeciálneho plastu z penového gumového synte-



tického materiálu, ktorý sa navzájom pripája (štýl puzzle).

Rozmer každej časti je 1x1 m. Tatami pre PF, LC a KL v oficiálnych súťažiach Slovenskej ligy, Slovak Open a M SR musí mať rozmer 7x7 m (+ 1m ochranná zóna- nepovinná na domácich súťažiach). Tatami musí byť kombinované dvoj farebnými časťami, okraj (7 x 1 m) jednou farbou a stred (6 x 6 metrov) je inou farbou. Je to tak kvôli tomu, aby varovali zápasníkov, že sú blízko okraja.

## **Časť 6 – Kolá**

Amatérské zápasy seniorov majú kolá 2x2, finále 3x2 min. a pre juniorov 2x2 min. , kadeti 2x 1,5min na všetkých turnajoch SZKB.

**Rozdelenie vekových a váhových kategórií je platné podľa Súťažného poriadku SZKB pre danú sezónu.**

## **Časť 7 - Trenéri**

- tréner/sekundant sediaci pri zápasisku musí mať 18 rokov a licenciu trénera SZKB!
- povinná výbava pre tenérov, sekundantov:
- trenéri v športovom oblečení sú pri rohoch tatami, **majú povinnosť nosiť** uterák, ktorý používajú na utieranie pretekára, prípadne na ukončenie zápasu, **plastovú fľašu s vodou, povolené mať sebou iba malý batoh/ ladvinku okolo pásu!**
- nie je povolené na tatami pretekára liečiť,
- povolené iba rýchle ošetrenie zranenia, bez používania prídavných prípravkov, vložených tampónov alebo bandážovaním zranenia!
- na tatami môže vstúpiť iba jeden tenér počas prestávok nie dvaja!
- tréner musí počas zápas sedieť na mieste, nebúchať po tatami alebo akokoľvek inak zasahovať do priebehu zápasu. Môže dávať povel pretekárovi (nie hlasné) počas kôl.
- **V prípade ak tréner vidí materiálnu chybu (napr. zle pripísaný/ ukázaný warning/faul pretekárovi) počas zápasu, môže sa postaviť a ukázať stredovému rozhodcovi gesto v tvare T (time)- aby upozornil na chybu. Tréner môže dané gesto použiť maximálne 2x počas jedného zápasu!** Trenér nemôže dané gesto využiť na zmenu verdiktu!
- trenér ktorý poruší pravidlá môže byť penalizovaný alebo diskvalifikovaný!
- **stredový rozhodca po 2 verbal warningoch má právo trénera diskvalifikovať z daného zápasu a žiadať výmenu pre jeho chovanie, porušovanie pravidiel.**
- **V prípade ak tréner naďalej porušuje pravidlá aj pri ďalších zápasoch, uráža rozhodcov, iných účastníkov súťaže, Ring Inšpktor má právo daného trénera diskvalifikovať na celý deň zo všetkých zápasov. V danom prípade, RI zahájí disciplinárne konanie!**
- **Všetky oficiálne tresty dané trenérovi sa neprenášajú do škály trestov jeho pretekára!**
- tréner môže v záujme pretekára vzdať boj a tiež, ak bude pretekár v ťažkostiach, môže hodiť uterák do ringu, ale nie vtedy, ak stredový rozhodca udeľuje tresty.

## **Časť 8 – Pravidlá zápasu**



- Pretekár sa musí prezentovať stredovému rozhodcovi v rohu, aby overil jeho ochranný výstroj.
  - Po tom, čo ho rozhodca skontroloval, počká na pokyn rozhodcu.
  - Zápasníci vstúpia na stred tatami a dotknú sa rukavicami- SHAKE HANDS. Zaujmu bojový postoj a počkajú, kým rozhodca nedá povel "fight".
- Pre ostatné súťaže platí- ak je veľké množstvo pretekárov, čas môže byť zredukovaný na minimálne 2 kolá po 2 minútach s 1 minútovou prestávkou medzi kolami, rovnako pre eliminácie a finále.
- Pre kadetov sa bojuje v 2 kolách po 1,5 min. (kvalifikácie, semifinále a finále).
  - Čas môže byť zastavený len na povel rozhodcu. Čas nie je zastavený na udelenie trestu ústneho varovania. Rozhodcom nie je povolené rozprávať sa so súťažiacimi, pokiaľ nezastavil čas.
  - Počas zápasu môžu mať pretekári svojho trénera a asistenta vo svojom rohu. Obaja musia počas zápasu zotrvať v priestore pre kaučov.
  - Žiaden tréner nemá povolené vstúpiť do zápasiska, pokiaľ stále prebieha zápas.

#### **Správanie trénera/ asistenta:**

- tréner nesmie zasahovať do zápasu, komentovať prácu rozhodcov alebo im vulgárne nadávať.
- pokiaľ tréner ani po upozornení neprestane slovne útočiť na rozhodcov alebo zasahovať do priebehu zápasu- môže byť odvolaný z daného zápasu z postu trénera, tzn. musí opustiť zápasisko. Všetky oficiálne tresty dané trénerovi **sa neprenesú do škály trestov jeho pretekára!**

Pokiaľ príde pretekár nepripravený na zápas - zlá výstroj, chýbajúci chránič, a pod., nebude diskvalifikovaný ihneď. Pretekár dostane 2 minúty na úpravu výstroja, alebo výmenu chrániča. Ak však po 2 minútach nebude pripravený na zápas - nasleduje diskvalifikácia pretekára. Ak bude pretekár na zápas do dvoch minút pripravený, **dostáva na začiatku zápasu Oficiálne varovanie- pretekár nepripravený na zápas.**

#### **Podanie protestu na výsledok zápasu:**

Oficiálny protest musí byť podaný **maximálne do 10 min. po zápase**- vyplneý SZKB formulárom (viď príloha pravidiel) a zaplatením poplatku 30EUR za podanie protestu. Výsledok k danému konaniu oznámi komisia na turnaji do ďalších 15 min maximálne.

- Ak bude protest uznaný, poplatok 30EUR sa vracia a výsledok zápasu bude opravený
- pokiaľ sa protest neuzná, platba 30EUR prepadne SZKB, a výsledok ostáva nezmenený
- ak daný klub podá protest, aj keď vie že výsledok je správny, a chová sa neslušne, môže byť celý tím/klub potrestaný vylúčením zo súťaže!

## **Časť 9 - Súťažné povely**

- **SHAKE HANDS** = podanie rúk na začiatku zápasu
- **FIGHT** = začatie zápasu alebo na začatie po prerušení boja



- **BREAK** = rozhodca daný povel použije pre pretekárov ktorý sú napr.v klinči. Daný povel znamená pre oboch pretekátov jeden krok späť, následne môžu začať bojovať (pre LC, KL)
- **STOP** = zápas je okamžite prerušený a môže pokračovať len po ďalšom pokyne rozhodcu. Po udelení bodov sa musia pretekári hneď vrátiť do ich začiatočných pozícií
- **STOP TIME** = keď hlavný rozhodca povie TIME musí povedať dôvod, prečo zastavil čas
- **TIME** = rozhodca vyformuje rukami písmeno T, aby časomerač zastavil čas, pokiaľ rozhodca nedá povel FIGHT
- Rozhodca môže dať povel **STOP TIME** za týchto okolností:
  - keď varuje pretekára/ udeľuje oficiálne varovanie (súper musí ísť ihneď do neutrálneho rohu)
  - keď pretekár žiada o zastavenie času zdvihnutím pravej ruky (súper musí ísť ihneď do neutrálneho rohu)
  - hocikedy je zápas zastavený pokračuje od stredu ringu
  - keď rozhodca vidí, že je nevyhnutné napraviť pretekárovu bezpečnostnú výbavu alebo oblečenie
- **keď rozhodca vidí, že pretekár je poranený (maximálna doba na doktorské ošetrenie sú 2 minúty !)**

**Na pokračovanie zápasu použije rozhodca povel TIME a následne FIGHT**

- ak rozhodca uvidí, že pretekár využíva STOP TIME pre svoj oddych alebo zdržiavanie, vyhýbanie sa boju, po konzultácii s bodovými rozhodcami môže byť pretekárovi udelený warning, alebo dokonca diskvalifikácia.
- rozhodca nesmie zasahovať do zápasu často bez dôvodne, bez udania varovania pretekárom pre porušenie pravidiel.



## II.

# KAPITOLA 2 - POINT FIGHTING (ďalej len PF)

## Časť 1. Definícia

PF je kontaktná disciplína, kde dvaja pretekári zápasia s cieľom získať čo najviac bodov, použitím dovolených techník. V tejto disciplíne nie je dôležitá efektivita. Hlavnými charakteristickými znakmi PF sú technika a rýchlosť. Súťaž v PF by mala byť naplnená v správnom zmysle s ľahkými a dobre kontrolovateľnými kontaktmi. Je to technická disciplína s dôrazom na techniku nôh a rúk z atletického hľadiska.

Techniky (úderý a kopy) sú striktné kontrolované. Po každom platnom bode (bod je udeľený ak pretekár dovolenou časťou ruky alebo nohy zasiahne správny cieľ s použitím legálnej techniky), hlavný rozhodca preruší zápas a v rovnakom čase ako dvaja ostatní rozhodcovia, ukáže na prstoch počet bodov v smere pretekára, ktorý body dostane. Každý pretekár musí mať svoj vlastný ŠPORTOVÝ PAS SZKB spolu s LEKÁRSKYM TESTOM, platným 1 rok, preukazujúci sa pri prezentácii a vážení. Na vyzvanie musí súťažiaci športový pas ukázať.

## Časť 2 – Zápasisko (tatami)

Zápasisko je tatami, kde veľkosť plochy je 7x7 m pre všetkých.

## Časť 3 – Oblečenie a výbava

Bezpečnostná výbava je:

- ochranná prilba, bandáže rúk sú voliteľné, chránič zubov, chránič hrude (povinná pre seniorky, juniorky a staršie kadetky, voliteľná pre mladšie kadetky), PF rukavice - tags, suspensor (**ženy aj muži**), chrániče holení a chrániče nôh. Ponožkový chránič členku voliteľný.
- Pre celé objasnenie si pozri kapitolu 1.

Každý pretekár musí mať čisté športové oblečenie v dobrom stave. Nohavice musia dosahovať dĺžku po členky. Pás by mal byť zaťahovací alebo elastický. Na prednej alebo zadnej strane trička môže byť názov alebo iniciály klubu, ktorý pretekár reprezentuje.

Sponzorská reklama alebo logo môže byť umiestnené na uniforme. SZKB si vyhradzuje právo pre individuálneho sponzora.



## **Časť 4 – Trvanie zápasu**

Amatérske boje seniorov v PF majú kolá 2x2 min., seniori finále 3x2 min. a mládeže 2x2 min. na všetkých turnajoch SZKB. Pre ostatné súťaže platí, že ak je veľké množstvo pretekárov, čas môže byť zredukovaný.

**Rozdelenie vekových a váhových kategórií je platné podľa Súťažného poriadku SZKB pre danú sezónu.**

## **Časť 5 - Povolené zásahové plochy**

Nasledujúce časti tela môžu byť zasiahnuté použitím povolených kickboxerských techník:

- HLAVA: predná, zadná a bočné strany, **čelo**
- TRUP: predná časť a boky tela
- NOHY: iba pre podkopy na úrovni členkov

## **Časť 6 - Nepovolené zásahové plochy, zakázané techniky a akcie**

### **Nepovolené zásahové plochy:**

- vrch hlavy
- zadná časť trupu (obličky a chrbtica)
- vrch ramien
- predná časť a boky krku
- pod pásom (okrem podkopov nôh -Foot Sweeps) všetky nekontrolovateľné techniky
- vyšmyknutie rukavice- na predĺženie zásahovej plochy

### **Je zakázané:**

Útoky s technikami inými ako uvedenými vyššie.

- Vyhýbanie sa alebo odmietanie bojovať.
- Padanie alebo klesanie na podlahu bez dôvodu.
- Opustenie zápasiska. Ak pretekár opustí bojový priestor bez toho, aby bol posunutý, odkopnutý alebo omráčený svojim protivníkom, bude sa to považovať za samovoľné opustenie a pretekár dostane varovanie od rozhodcu. Na tretie opustenie stratí pretekár bod. Na štvrté opustenie zápasiska je pretekár diskvalifikovaný.
- Útoky s nekontrolovanými alebo úmyselnými kontaktmi.
- Nešportové správanie. Pretekár môže byť varovaný len raz, potom môže nasledovať normálna procedúra na tresty alebo vylúčenie. Avšak v prípade hrubého nešportového správania môže byť pretekár vylúčený po prvom priestupku v závislosti od závažnosti priestupku. - Trhanie, strkanie nie je povolené.
- Útočenie na funkcionárov v ringu alebo mimo ringu, strkanie, šklbanie bez žiadneho účelu, pľutie alebo len pokúšanie sa o jednu z týchto akcií, môže mať za výsledok okamžitú





diskvalifikáciu. V prípade, že hociktorý z týchto činov bol uskutočnený penalizovaným pretekárom alebo jeho trénerom, príslušná osoba môže byť vykázaná z haly alebo turnaja a záležitosť bude riešená rozhodcovsko-disciplinárnou komisiou (RDK).

- ÚTOKY ZO ZEME: Pretekár nemôže zaútočiť na svojho súpera zo zeme. Hlavný rozhodca je povinný zastaviť zápas, ak sa jeden z pretekárov dotkne zeme inou časťou tela ako sú nohy. Šliapnutie na hlavu alebo telo pretekára ležiaceho na zemi môže viesť ku mínusovým bodom alebo diskvalifikácii (rozhodca sa rozhodne väčšinovým rozhodnutím).

-vyšmyknutie rukavice / zloženie rukavice

Zloženie rukavice je proti pravidlám a bude penalizované. Ak rukavica

pretekára sa uvoľní počas skórovania- technika rukou- skóre nebude platné, a zároveň bude nasledovať warning za zloženie rukavice. (ak bola rukavica zložená oponentom- nebude nasledovať penalizácia).

Porušenie pravidiel a nariadení môže, záležiac od toho aké vážne sú, viesť ku varovaniu, mínusovým bodom alebo aj diskvalifikácii.

## **Časť 7 – Povolené techniky – Skórovanie**

-KOPY: Predný (front), bočný (side), kruhový (roundhouse), závesný - hákový kop iba chodidlom nohy (Hook kick), polmesiacový (Crescent kick), sekera - iba chodidlom nohy (Axe kick), otočky, kopy z výskoku.

RUKY: boxerské techniky- Úder priamy – Jab, Údery oblúkové - Backfist (nie spinning/ ani točený), zdvihák

Punch;

Ridge hand,

PODKOP: Na skórovanie s podkopom musí útočník ostať vždy na nohách. Ak sa pri prevedení podkopu útočník dotýka podlahy aj inými časťami tela ako nohami, nebude mu udelený ŽIADEN bod.

### **DOLEŽITÁ POZNÁMKA!**

Pretože je mimoriadne nebezpečné kopat' pätou, musí byť striktné zvýraznené, že útočiaci pretekár musí predĺžiť jeho nohu takým spôsobom, že na kop použije chodidlo (spodok) nohy, keď vykonáva nasledujúce kopy: sekera (AXE), hák (HOOK) a hák z otočky (SPINNING HOOK).

### **BODY:**

Body sú udeľované za povolenú techniku na povolenú plochu. Povolená úderová plocha ruky alebo nohy musí urobiť kontrolovaný kontakt. Ringový rozhodca a postranní rozhodcovia musia vidieť techniku úderu a cieľ. Udeľovanie bodov na základe sily úderu nie je povolené. Keď pretekár uskutočňuje techniku, musí dbať na silu kontaktu. Všetky techniky musia byť použité s primeranou silou. Použitím hocijakej techniky, ktorou sa jednoducho dotýka alebo len jemne udiera na súpera, nebude udelený žiaden bod. Ak pretekár skáče do vzduchu, aby zaútočil a skóroval, musí doskočiť na tatami a udržať si rovnováhu (nie je povolené dotknúť sa podlahy inou časťou tela ako nohami).

-pokiaľ pretekár skóruje ale dopadne po uderu mimo tatami- bod nebude uznaný! pokiaľ ale stratí



balanc po skórovaní- buď vytlačením alebo úderom oponenta, skórovanie je uznané.  
Rozhodcovia rozhodujú na základe podložených úderov, ktoré sami videli. Oficiáli - supervizoři nemožu zmeniť rozhodnutie rozhodcov. Ani, Pokiaľ by urobili chybu rozhodcovia, v danom prípade sa zvolá rozhodcovská komisia na prešetrenie  
-supervizor môže zmeniť výsledok len v prípade materiáľno-technickej chyby!  
Materiáľno-technická chyba znamená- nesprávne spočítanie výsledných bodov, alebo keď rozhodca prideli bod pretekárovi, ktorý po skórovaní spadol napríklad na zem.  
Rozhodca- nemôže udeliť bod sám od seba!  
Bod môže byť udelený len v prípade zhody aspoň dvoch rozhodcov.  
Pokiaľ stredový rozhodca vidí bod ale postranný nie, bod nemôže byť udelený!

### **BODY:**

- Úder .....	1 bod
- Kop na telo .....	1 bod
- Podkopnutie (vedúce k tomu, aby sa súper dotkol zeme inou časťou tela ako nohami) .....	1 bod
- Kop do hlavy .....	2 body
- Kop z výskoku na telo.....	2 body
-Kop z výskoku na hlavu .....	3body

### **UDELENIE BODOV:**

-Po každom skórovaní je daný povel "STOP" a následne všetci rozhodcovia hlasujú, komu bude pridelený bod.  
Vítaz bude pretekár, ktorý bude mať po skončení času zápasu viac bodov.  
-V prípade, že jeden zo pretekárov dosiahol rozdiel 10 bodov, rozhodca ho vyhlási za vítaza.

Iné formy ukončenia zápasu: diskvalifikácia, exity, skončenie časového limitu alebo (nenastúpením súpera - WO).

Uplynutie času a skóre: rozhodcovia môžu vyžadovať hlasovať pre rozhodnutie, či bolo skórovateľné pred alebo po uplynutí času.

### **TRESTY:**

Máme 3 typy varovania, 2 typy trestov:

**Upozornenie (Caution), ústne varovanie (verbal warning), oficiálne varovanie (official warning) a 2 typy trestov- mínus bod a diskvalifikácia!**

Tresty môžu byť udelené v priebehu zápasu vo všetkých kolách:

1. priestupok - **Slovné varovanie** /výstraha môže byť preskočená na oficiálne varovanie/
- 1.priestupok – **Oficiálne varovanie**
- 2.priestupok – **2. Oficiálne varovanie = mínus 1 bod /1 bod je pridelený súperovi/**
- 3.priestupok – **3. Oficiálne varovanie = mínus 1 bod /1 bod je pridelený súperovi/**
- 4.priestupok – **4. Oficiálne varovanie = mínus 1 bod – diskvalifikácia, - verbálne povedaná pretekárovi, trenérovi diskvalifikácia naznačená gestom.**



**Rozhodca môže udeliť iba je upozornenie (CAUTION) počas jedného zápasu, následne môže udeliť ústne varovanie (VERBAL WARNING) iba 1x počas jedného zápasu kde musí zastaviť zápas ale nezastaví ČAS!**

**Následne nasleduje udelenie oficiálneho varovania, kde rozhodca musí zastaviť zápas, aj čas!**

- počas zápasu môže byť rovno udelený pretekárovi -1 bod alebo diskvalifikácia bez predošlého upozornenia, po schválení ring inšpektora!
- Vo všetkých vekových kategóriách bude **KO počítanie- počítané ako -1 bod (v PF -1 bod, v LC, KL ako -3 body)** pre pretekára ktorý silnú techniku KO previedol.
- ďalší nekontrolovaný uder KO bude opat počítaný ako druhý -1 bod.
- Tretí nekontrolovaný uder KO bude počítaný ako tretí -1 bod spoločne s diskvalifikáciou pretekára ktorý predviedol nekontrolovanú techniku na tatami.

**Vystúpenie von (EXIT) znamená:**

Vystúpenie mimo zápasisko napríklad len jednou nohou. Celé chodidlo musí byť mimo zápasiska. Ak je zápasník vytlačený druhým zápasníkom – nepovažuje sa to ako vystúpenie zo zápasiska, alebo ak sa ocitne jednou nohou mimo zápasiska po údere.

Ak zápasník dá bodovanú techniku a zároveň vystúpi zo zápasiska neudelíme ani bod a ani exit.

Po prvom dobrovolnom vystúpení zo zápasiska, rozhodca upozorní pretekára. Následne pri ďalšom nasleduje udelenie mínus bodov za EXIT

Skutočnosť, že zápasník vystúpil určí vždy rozhodca alebo sa rozhodne na základe väčšinového názoru.

### **DOLEŽITÁ POZNÁMKA !**

Varovania za opustenie zápasiska sa budú udávať oddelene od ostatných varovaní za ostatné priestupky. Keď rozhodca udáva varovania alebo tresty (mínusové) body, musí zastaviť hodiny (čas).

Exity sa počítajú separátne od trestov napr.za fauly

## **Časť 8 – Ud'elovanie bodov v PF**

Legálna technika zasahuje povolenú zásahovú plochu.

- Ruky rozhodcu sa majú okamžite zdvihnúť, aby naznačili, že kickboxer dal úder. Pre udelenie bodu musia byť minimálne dve spoločné rozhodnutia stredového rozhodcu a bodového rozhodcu.

- Ak stredový rozhodca a jeden bodový rozhodca ukážu dve zdvihnuté ruky (bod je platný pre oboch kickboxerov) a ďalší rozhodca ukáže bod iba na jedného kickboxera, rozhodnutie hlavného rozhodcu je uprednostnené a body budú udelené obom pretekárom.

- Ak hlavný rozhodca ukazuje dva body (kop do hlavy) a jeden rozhodca ukazuje jeden



bod, stredný rozhodca sa môže spýtať bodového, čo videl, techniku kopu alebo úder. Ak rozhodca videl techniku kopu, hlavný rozhodca pridelí kickboxerovi jeden (1) bod a ak videl techniku úderu; centrálny rozhodca nebude pridelovať dosiahnuté body (rôzne techniky).

- Povolený úderový rukov musí byť prevedený (nie vnútornou časťou ruky) alebo chodidla musí byť „čistý / kontrolovaný“.

- Stredový rozhodca a bodový rozhodca musia skutočne vidieť, ako technika zasahuje cieľ. Udeľovanie bodov na základe zvuku úderu nie je povolený!

- Kickboxer sa pri vykonávaní techniky musí pozerieť na kontaktné miesto.

- Všetky techniky musia byť použité s „primeranou“ silou. Akákoľvek technika, ktorá sa jednoducho dotkne, škrabne alebo tlačí súpera nebude skórovaná.

Ak kickboxer vyskočí do vzduchu, aby zaútočil alebo sa bránil, musí po vykonaní tejto techniky pristáť na tatami (postaviť sa) v bojovej oblasti, aby skóroval, a musí udržiavať rovnováhu (nie je dovolené sa žiadnou časťou tela dotknúť podlahy, okrem chodidiel). Ak kickboxer po vykonaní techniky pristane mimo tatami (ktoroukoľvek časťou tela), nebuduje.

- Ak kickboxer stratí rovnováhu v dôsledku vlastnej nestability po dosiahnutí skóre a dotkne sa zeme ktoroukoľvek časťou tela okrem svojich nôh, skóre sa nezapočíta.

- Ak kickboxer stratí rovnováhu po dosiahnutí skóre mimo svoju kontrolu (stlačený alebo zakopnutý), skóre bude stáť.

### **V prípade remízy**

- V prípade remízy po oficiálnom čase boja musí boj pokračovať s predĺžením - jednou minútou. Ak bude remíza pretrvávajúť aj po predĺžení, hlavný rozhodca začne opäť zápas zo stredu tatami. Vyhráva kickboxer, ktorý skóruje ako prvý (takzvaná „náhla smrť“).

## **Časť 9 – Zápas**

### **Zastavenie zápasu**

#### **TIME-OUT:**

Iba stredový rozhodca má právo zastaviť zápas. Pretekár môže požiadať o zastavenie zápasu zdvihnutím svojej ruky na skontrolovanie zranenia alebo opravenie jeho bezpečnostnej výbavy. Rozhodca nepovolí time-out ak má pocit, že to nie je fér, alebo že to môže hocijakým spôsobom zobrať výhodu druhému pretekárovi, výnimkou je však, ak sa to týka zdravotnej alebo bezpečnostnej otázky. Time-outy by mali byť udeľované čo najmenej. Ak rozhodca cíti, že pretekár používa time-outy pre odpočinok, alebo aby znemožnil druhému pretekárovi skórovať, bude mu dané varovanie za zdržiavanie zápasu. Iba hlavný rozhodca môže prerušiť zápas z vonkajšej strany tatami zakričaním time-out. Ak tréner žiada podať sťažnosť alebo protest, mal by to ohlásiť hlavnému rozhodcovi. Ak je to možné, hlavný rozhodca môže riešiť problém bez zastavenia zápasu.

#### **DÔVODY PRE TIME-OUT:**

- zranenie (pozri pravidlo na poranenia a liečenie)

- ak sa stredový rozhodca radí s ostatnými rozhodcami

- ak sa stredový rozhodca rozpráva s pretekárom alebo jeho trénerom na zaistenie bezpečnosti a



fair play

- time-out sa nerealizuje pre udelenie bodov. Ringový rozhodca by to mal spraviť rýchlo, aby zabezpečil, že obaja pretekári majú pre zápas rovnaký čas.
- rozhodca, ktorý nie je korektný môže byť v zápase nahradený.

#### **ZRANENIA:**

V prípade poranenia jedného z pretekárov, je zápas prerušený iba na tak dlho, ako to doktor požaduje alebo ak poranený pretekár nemôže ďalej pokračovať. Ak doktor vojde na tatami, má dve minúty nato, aby sa uistil či si poranenie vyžaduje ošetrovanie. Celé ošetrovanie musí byť kompletne za 2 minúty- maximálna doba na ošetrovanie počas celého zápasu! Ak je poranenie vážne, musí byť ošetrené doktorom, ktorý jediný môže povedať či bude zápas ukončený. Ak musí byť zápas zastavený pre poranenie jedného zo zápasníkov, rozhodca sa musí rozhodnúť:

- kto zapríčinil poranenie
- či to bolo alebo nebolo úmyselné poranenie
- či to bola alebo nebola chyba poraneného pretekára
- či bolo alebo nebolo poranenie zapríčinené nepovolenou technikou
- ak nebolo žiadne porušenie pravidiel nezraneným pretekárom, tento pretekár môže vyhrať
- ak boli porušené pravidlá nezraneným pretekárom, poranený pretekár vyhrá diskvalifikáciou
- ak je poranený pretekár vyhlásený doktorom za spôsobilého pokračovať, tak boj pokračuje

## **Časť 10 – Rozhodnutia**

Zápas môže byť ukončený nasledovnými rozhodnutiami:

#### **Vít'az bodmi:**

- Vít'azom zápasu je ten pretekár, ktorý nazbieral viac bodov od väčšiny rozhodcov.

#### **Maximálne skóre**

V PF: Ak jeden kickboxer vedie o 10 alebo viac bodov, potom sa boj zastaví a kickboxer vo vedení o body bude vyhlásený za víťaza

V LC a KL: Ak jeden kickboxer dosiahol výhodu minimálne 15 bodov s najmenej dvoma bodovými rozhodcami, potom sa boj zastaví a kickboxer vo vedení o body bude vyhlásený za víťaza.

#### **Vzdaním súpera AB (Abandonment):**

- Pretekár je považovaný za víťaza, ak jeho súper sa vzdá počas zápasu, alebo jeho tréner hodí uterák na zápasisko počas zápasu alebo prestávky.

#### **Vít'az zastavením zápasu RSC (rozhodca zastaví zápas):**

- Zápas je zastavený, ak pretekár nie je schopný bojovať alebo ak sa len bráni a tiež ak jeden pretekár preukáže úplnú športovú prevahu nad druhým. Stredový rozhodca rozhodne o víťazovi. Ak je zápas zastavený pre zranenie pretekára, potom sa musia rozhodcovia rozhodnúť



podľa pravidiel uvedených v týchto pravidlách.

**- Vít'az diskvalifikáciou súpera:**

Porušenie pravidiel pretekárom po troch oficiálnych trestoch, t.j. po dvoch oficiálnych varovaniach a mínus bode, musí byť zápas zastavený. Pretekár je automaticky diskvalifikovaný.

V zložitých prípadoch môže stredový rozhodca diskvalifikovať aj bez predošlých varovaní, ale iba po konzultácii s jeho kolegami napr.:

- vyradenie súpera nekontrolovaným úderom do hlavy alebo zákerný útok
- pre prehnané, pokračujúce udieranie po povelu "STOP"
- za extrémne nešportové správanie, urážanie rozhodcu, súpera alebo za príliš agresívne správanie

**Proces diskvalifikácie:**

- **technická diskvalifikácia**
- **diskvalifikácia pre správanie**

**Technická diskvalifikácia** znamená neúmyselné porušenie pravidiel počas zápasu (exity, varovania, mínusové body, počet kopov atď.) Kickboxer diskvalifikovaný technickou diskvalifikáciou si ponecháva právo na umiestnenie (medailu) na základe dosiahnutých výsledkov pred diskvalifikáciou.

**Diskvalifikácia pre správanie**, znamená tvrdé a úmyselné porušenie pravidiel počas zápasu, ktoré môže viesť k zraneniu súpera.

- nešportové správanie (nadávky, krik, neprispôsobené gestikulácie proti súperovi a jeho trénerovi, rozhodcovi, inému funkcionárovi alebo divákovi).

- Kickboxer alebo ktorýkoľvek iný účastník môže byť diskvalifikovaný diskvalifikáciou správania v prípade nepravidelného protestu proti rozhodnutiu boja a marenia a zdržania ďalšieho naplánovaného programu.

- Kickboxer diskvalifikovaný diskvalifikáciou správania stratí zápas, umiestnenie (medailu).

- Ktorýkoľvek iný funkcionár môže byť diskvalifikovaný z jedného zápasu, každý deň alebo z celého turnaja, podľa úrovne jeho porušenia pravidiel. Rozhodnutie o diskvalifikácii každý deň alebo z celého turnaja uskutoční turnajový výbor.

Disciplinárna komisia bude takýto prípad stíhať.

**- Vít'az nenastúpením WO (Walk over):**

- Pretekár je považovaný za víťaza, ak jeho súper nenastúpi na zápas pre zranenie alebo iný dôvod.

**Zmena rozhodnutia:**

**Všetky verejné rozhodnutia sú konečné a nemožno ich zmeniť, pokiaľ:**

- Chyby, ktoré sa vyskytli pri výpočte bodov, sú vecne dokázané a odsúhlasené;
- Jeden z rozhodcov vyhlasuje, že urobil chybu a omylom zmenil roh/ skóre kickboxerov;
- Vecná chyba stredového rozhodcu.
- Technická chyba počítačového systému.



## Knock down (KD) and knock out (KO) na tatami

Kickboxer sa považuje za zrazeného KD, ak:

- Ak sa kickboxer po údere alebo sérii úderov dotkne tatami časťou tela akoukoľvek okrem svojich nôh.
  - Ak po údere alebo sérii úderov kickboxer nespadol na podlahu, ale je v malátny/bezvedomí a podľa názoru centrálného rozhodcu nie je schopný pokračovať v boji.
  - v prípade KD musí rozhodca ihneď začať počítať
  - pokiaľ je pretekár na zemi, oponent musí byť v neutrálnom rohu
  - rozhodca pokračuje v zápase iba v prípade, ak pretekár po 8s počítania je schopný pokračovať v boji- stojí pevne na nohách bez problému sa sústrediť na zápas. Ak po 8s nie je schopný boja, rozhodca pokračuje v počítaní do 10 a ukončí zápas.
  - ak oponent nepočúvne stredového rozhodcu a nečaká v neutrálnom rohu, stred.rozhodca preruší počítanie do doby, pokiaľ nebude oponent v neutrálnom rohu!
  - ak je pretekár počítaný na konci kola, stred.rozhodca pokračuje v počítaní aj po ukončení časového limitu pre dokončenie rozhodnutia.
- 
- **Vo všetkých vekových kategóriách bude KO počítanie- počítané ako -1 bod (v PF -1 bod, v LC, KL ako -3 body) pre pretekára ktorý silnú techniku KO previedol.**
  - **d'alší nekontrolovaný uder KO bude opat počítaný ako druhý -1 bod.**
  - **Tretí nekontrovaný uder KO bude počítaný ako tretí -1 bod spoločne s diskvalifikáciou pretekára ktorý predviedol nekontrolovanú techniku na tatami.**
  - **Kvôli prejdeniu manipulácie zo strany knockoutovaného pretekára, po ukončení zápasu KO- nie je schopný pokračovať na danom turnaji**
  - **pretekár ktorý skončí zápas po ťažkom KO údere na hlavu, sa nesmie zúčastniť ďalšieho turnaja/ zápasu v priebehu nasledujúcich 4 týždňov.**

## Časť 10 – PROCEDÚRA U KO, RSC, RSC-H, ZRANENIE



Kickboxer, ktorý bol vyradený z dôvodu úderu na hlavu počas boja, alebo v prípade, že rozhodca zastavil boj kvôli ťažkým poraneniam hlavy, ktoré mu zabraňujú pokračovať, bude vyšetrený lekárom okamžite namiesto a potom, následne odvezený sanitkou alebo kaučom do nemocnice, kde nasleduje doporučené vyšetrenie hlavy.

Kickboxer, ktorý bol vyradený z dôvodu ťsžkého úderu na hlavu e počas boja, alebo v prípade, že rozhodca zastavil boj kvôli ťažkým poraneniam hlavy, ktoré mu zabraňujú pokračovať, nebude môcť sa zúčastniť kickbox súťaži po dobu najmenej 4 týždňov po KO. Kickboxer, ktorý bol vyradený z dôvodu úderu na hlavu počas boja, alebo v prípade, že rozhodca zastavil boj kvôli ťažkým poraneniam hlavy, ktoré mu zabraňujú pokračovať v boji, dvakrát v období 3 mesiacov, nebude môcť sa zúčastniť kickbox súťaži po dobu najmenej 4 týždňov po druhom KO alebo RSC-H. Kickboxer, ktorý bol vyradený z dôvodu úderu na hlavu počas boja, alebo v prípade, že rozhodca zastavil boj kvôli ťažkým poraneniam hlavy, ktoré mu zabraňujú pokračovať v boji, trikrát po sebe v období 12 mesiacov, nebude môcť sa zúčastniť kickbox súťaži po dobu najmenej 1 roku po treťom KO alebo RSC-H. Lekár môže v takých prípadoch avšak doporučiť aj dlhšiu rekonvalenscenciu, než určujú pravidlá. Nemôže avšak lekár skrátiť dobu.

Rozhodca upozorní ringinšpektora/ hlavného rozhodcu aby poznačil KO alebo RSC-H alebo RSC, do športového pasu SZKB pretekára.

keď on alebo rozhodca zastavil zápas kvôli neschopnosti kickboxers mohol obnoviť boja, pretože hlavy úderov. To isté musí

byť hlásené vrchného rozhodcu v službe v tomto tatami na bojovníka Wako SPORT PASS. To je tiež oficiálny výsledok boja, a nemôže byť zrušený.

Pred opätovným uvedením pretekára po zranení KO, RSC-H, je povinný pretekár doložiť vyšetrenie hlavy športovým lekárom!

- Ak pretekár alebo delegáti pretekárovej krajiny neprijímajú lekárove rady, tento túto skutočnosť okamžite ROZHODCA oznámi v písomnej forme hlavnému rozhodcovi alebo VV SZKB, že všetky lekárske povinnosti boli odmietnuté a zdravie je v rukách pretekára a jeho tímu. Avšak oficiálne vyhlásenie a karanténne obdobie je naďalej platné a pretekár na zápas nemôže nastúpiť.

## **Časť 11 -OPEN Grand champion (GCH)**

Grand champion v PF je na svetových pohároch alebo na Open súťažiach- čo znamená súťažiť bez limitu váhy.

OPEN GCH je otoverný pre všetkých pretekárov, ktorý počas dňa spŕažia na súťaži v PF.





Zápas v GCH trvá jedno kolo buď 2 minúty alebo 3 minúty, bez prestávky. Pravidlá GCH musia byť predom stanovené v pozvánke turnaja. Pravidlá nasledujú komplet pravidlá platiace pre PF

III.



# KAPITOLA 3 - LIGHT CONTACT (LC)

## Časť 1 – Definícia

Súťaže v light contacte musia byť realizované, ako si to ich názov vyžaduje, s dobre kontrolovateľnými technikami. V LC zápasia pretekári nepretržite, pokiaľ nedá centrálny rozhodca povel STOP. Používajú techniky z full contactu, ale musia byť dobre kontrolovateľné v okamihu dopadu na povolenú zásahovú plochu. Bodový systém je takmer rovnaký ako v PF.

Rovnaký dôraz sa kladie aj na kopáciu aj na úderovú techniku. LC bol vytvorený ako stredný stupeň medzi SC a FC. LC je charakterizovaný ubiehajúcim časom. Centrálny rozhodca neposudzuje pretekárov, iba dáva pozor, či rešpektujú pravidlá. Na normálnych bodových listinách robia výsledné skóre traja bodoví rozhodcovia. Každý pretekár musí mať svoj vlastný športový pas SZKB spolu s lekárskou prehliadkou platnou 1 rok. Týmto sa pretekár preukazuje pri registrácii a vážení.

## Časť 2 – Zápasisko (tatami)

Zápasisko je tatami, kde veľkosť plochy je 7x7 m pre všetkých.

## Časť 3 – Oblečenie a výbava

Bezpečnostná výbava je:

- ochranná prilba, chránič zubov, chránič hrude (ženy), boxerské rukavice (10 Oz), bandáže rúk, suspenzor (povinný aj **pre ženy**), spojené chrániče holení a chrániče priehlavku
- oblečenie- Pre celé objasnenie pozri kapitolu 1.

## Časť 4 – Trvanie zápasu

Amatérske boje seniorov v LC majú kolá 2x2 min., seniori finále 3x2 min. a mládeže 2x2 min. na všetkých turnajoch SZKB. Pre ostatné súťaže platí, že ak je veľké množstvo pretekárov, čas môže byť zredukovaný.

**Rozdelenie vekových a váhových kategórií je platné podľa Súťažného poriadku SZKB pre**



**danú sezónu.**

## **Časť 5 - Povolené zásahové plochy**

Nasledujúce časti tela môžu byť zasiahnuté použitím povolených kickboxerských techník:

- HLAVA: predná a bočné strany,čelo
- TRUP: predná časť a boky tela
- NOHY: iba pre podkopy na úrovni členkov

## **Časť 6 - Nepovolené zásahové plochy, zakázané techniky a akcie**

### **Nepovolené zásahové plochy:**

- vrch hlavy
- zadná časť trupu (obličky a chrbtica)
- vrch ramien
- predná časť a boky krku
- pod pásom (okrem podkopov nôh -Foot Sweeps) všetky nekontrolovateľné techniky
- vyšmyknutie rukavice- na predĺženie zásahovej plochy

### **Je zakázané:**

Útoky s technikami inými ako uvedenými vyššie.

- Vyhýbanie sa alebo odmietanie bojovať.
- Padanie alebo klesanie na podlahu bez dôvodu.
- Opustenie zápasiska. Ak pretekár opustí bojový priestor bez toho, aby bol posunutý, odkopnutý alebo omráčený svojim protivníkom, bude sa to považovať za samovoľné opustenie a pretekár dostane varovanie od rozhodcu. Na tretie opustenie stratí pretekár bod. Na štvrté opustenie zápasiska je pretekár diskvalifikovaný.
- Útoky s nekontrolovanými alebo úmyselnými kontaktmi.
- Nešportové správanie. Pretekár môže byť varovaný len raz, potom môže nasledovať normálna procedúra na tresty alebo vylúčenie. Avšak v prípade hrubého nešportového správania môže byť pretekár vylúčený po prvom priestupku v závislosti od závažnosti priestupku. - Trhanie, strkanie nie je povolené.
- Útočenie na funkcionárov v ringu alebo mimo ringu, strkanie, šklbanie bez žiadneho účelu, pľutie alebo len pokúšanie sa o jednu z týchto akcií, môže mať za výsledok okamžitú diskvalifikáciu. V prípade, že hociktorý z týchto činov bol uskutočnený penalizovaným pretekárom alebo jeho trénerom, príslušná osoba môže byť vykázaná z haly alebo turnaja a záležitosť bude riešená rozhodcovsko-disciplinárnou komisiou (RDK).
- ÚTOKY ZO ZEME: Pretekár nemôže zaútočiť na svojho súpera zo zeme. Hlavný rozhodca je povinný zastaviť zápas, ak sa jeden z pretekárov dotkne zeme inou časťou tela ako sú nohy. Šliapnutie na hlavu alebo telo pretekára ležiaceho na zemi môže viesť ku mínusovým bodom alebo diskvalifikácii (rozhodca sa rozhodne väčšinovým rozhodnutím).
- vyšmyknutie rukavice / zloženie rukavice



Zloženie rukavice je proti pravidlám a bude penalizované. Ak rukavica pretekára sa uvoľní počas skórovania- technika rukou- skóre nebude platné, a zároveň bude nasledovať warning za zloženie rukavice. (ak bola rukavica zložená oponentom- nebude nasledovať penalizácia).

Porušenie pravidiel a nariadení môže, záležiac od toho aké vážne sú, viesť ku varovaniu, mínusovým bodom alebo aj diskvalifikácii.

## **Časť 7 – Povolené techniky – Skórovanie**

-RUKY: boxerské techniky- Úder priamy – Jab, punch, údery oblúkové , Punch, Hook.

-KOPY: Predný (front), bočný (side), kruhový (roundhouse), závesný - hákový kop iba chodidlom nohy (Hook), polmesiakový (Crescent), sekera - iba chodidlom nohy (Axe), otočky, kopy z výskoku

- PODKOP: Na skórovanie s podkopom musí útočník ostať vždy na nohách. Ak sa pri prevedení podkopu útočník dotýka podlahy aj inými časťami tela ako nohami, nebude mu udelený ŽIADEN bod.

### **DOLEŽITÁ POZNÁMKA!**

Pretože je mimoriadne nebezpečné kopat' pätou, musí byť striktné zvýraznené, že útočiaci pretekár musí predĺžiť jeho nohu takým spôsobom, že na kop použije chodidlo (spodok) nohy, keď vykonáva nasledujúce kopy: sekera (AXE), hák (HOOK) a hák z otočky (SPINNING HOOK).

### **BODY:**

Body sú udeľované za povolenú techniku na povolenú plochu. Povolená úderová plocha ruky alebo nohy musí urobiť kontrolovaný kontakt. Ringový rozhodca a postranní rozhodcovia musia vidieť techniku úderu a cieľ. Udeľovanie bodov na základe sily úderu nie je povolené. Keď pretekár uskutočňuje techniku, musí dbať na silu kontaktu. Všetky techniky musia byť použité s primeranou silou. Použitím hocijakej techniky, ktorou sa jednoducho dotýka alebo len jemne udiera na súpera, nebude udelený žiaden bod. Ak pretekár skáče do vzduchu, aby zaútočil a skóroval, musí doskočiť na tatami a udržať si rovnováhu (nie je povolené dotknúť sa podlahy inou časťou tela ako nohami).

-pokiaľ pretekár skóruje ale dopadne po uderu mimo tatami- bod nebude uznaný! pokiaľ ale stratí balanc po skórovaní- buď vytlačením alebo úderom oponenta, skórovanie je uznané.

Rozhodcovia rozhodujú na základe podložených úderov, ktoré sami videli. Oficiáli - supervizor nemožu zmeniť rozhodnutie rozhodcov. Ani, pokiaľ by urobili chybu rozhodcovia, v danom prípade sa zvolá rozhodcovská komisia na prešetrenie

-supervizor môže zmeniť výsledok len v prípade materiálno-technickej chyby!

Materiálno-technická chyba znamená- nesprávne spočítanie výsledných bodov, alebo keď rozhodca prideli bod pretekárovi, ktorý po skórovaní spadol napríklad na zem.

Rozhodca- nemôže udeliť bod sám od seba!

Bod môže byť udelený len v prípade zhody aspoň dvoch rozhodcov.

Pokiaľ stredový rozhodca vidí bod ale postranný nie, bod nemôže byť udelený!

### **BODY:**



- Úder .....	1 bod
- Kop na telo .....	1 bod
- Podkopnutie (vedúce k tomu, aby sa súper dotkol zeme inou časťou tela ako nohami) .....	1 bod
- Kop do hlavy .....	2 body
- Kop z výskoku na telo.....	2 body
-Kop z výskoku na hlavu .....	3body

#### **UDELENIE BODOV:**

-Po každom skórovaní je daný povel "STOP" a následne všetci rozhodcovia hlasujú, komu bude pridelený bod.

Vít'az bude pretekár, ktorý bude mať po skončení času zápasu viac bodov.

-V prípade, že jeden zo pretekárov dosiahol rozdiel 15 bodov, rozhodca ho vyhlási za víťaza.

Iné formy ukončenia zápasu: diskvalifikácia, exity, skončenie časového limitu alebo (nenastúpením súpera - WO).

Uplynutie času a skóre: rozhodcovia môžu vyžadovať hlasovať pre rozhodnutie, či bolo skórované pred alebo po uplynutí času.

#### **TRESTY:**

Máme 3 typy varovania, 2 typy trestov:

**Upozornenie (Caution), ústne varovanie (verbal warning), oficiálne varovanie (official warning) a 2 typy trestov- mínus bod a diskvalifikácia!**

Tresty môžu byť udelené v priebehu zápasu vo všetkých kolách:

1. priestupok - **Slovné varovanie** /výstraha môže byť preskočená na oficiálne varovanie/
- 5.priestupok – **Oficiálne varovanie**
- 6.priestupok – **2. Oficiálne varovanie = mínus 1 bod /3 body** sú pridelené súperovi/
- 7.priestupok – **3. Oficiálne varovanie = mínus 1 bod /3 body** sú pridelené súperovi/
- 8.priestupok – **4. Oficiálne varovanie = mínus 1 bod – diskvalifikácia, - verbálne povedaná pretekárovi, trenérovi diskvalifikácia naznačená gestom.**

**Rozhodca môže udeliť iba je upozornenie (CAUTION) počas jedného zápasu, následne môže udeliť ústne varovanie (VERBAL WARNING) iba 1x počas jedného zápasu kde musí zastaviť zápas ale nezastaví ČAS!**

**Následne nasleduje udelenie oficiálneho varovania, kde rozhodca musí zastaviť zápas, aj čas!**

- počas zápasu môže byť rovno udelený pretekárovi -1 bod alebo diskvalifikácia bez predošlého upozornenia, po schválení ring inšpektora!



- Vo všetkých vekových kategóriách bude **KO počítanie- počítané ako -1 bod (v PF -1 bod, v LC, KL ako -3 body)** pre pretekára ktorý silnú techniku KO previedol.
- ďalší nekontrolovaný uder KO bude opat počítaný ako druhý -1 bod.
- Tretí nekontrolovaný uder KO bude počítaný ako tretí -1 bod spoločne s diskvalifikáciou pretekára ktorý predviedol nekontrolovanú techniku na tatami.

### Vystúpenie von (EXIT) znamená:

Vystúpenie mimo zápasisko napríklad len jednou nohou. Celé chodidlo musí byť mimo zápasiska. Ak je zápasník vytlačený druhým zápasníkom – nepovažuje sa to ako vystúpenie zo zápasiska, alebo ak sa ocitne jednou nohou mimo zápasiska po údere.

Ak zápasník dá bodovanú techniku a zároveň vystúpi zo zápasiska neudelíme ani bod a ani exit.

Po prvom dobrovolnom vystúpení zo zápasiska, rozhodca upozorní pretekára. Následne pri ďalšom nasleduje udelenie mínus bodov za EXIT

Skutočnosť, že zápasník vystúpil určí vždy rozhodca alebo sa rozhodne na základe väčšinového názoru.

### **DOLEŽITÁ POZNÁMKA !**

Varovania za opustenie zápasiska sa budú udávať oddelene od ostatných varovaní za ostatné priestupky. Keď rozhodca udáva varovania alebo tresty (mínusové) body, musí zastaviť hodiny (čas).

Exity sa počítajú separátne od trestov napr.za fauly

## **Časť 8 – Pravidlá zápasu:**

Pretekár sa musí prezentovať postrannému rozhodcovi najbližšiemu k jeho rohu, aby overil jeho ochranný výstroj.

- Po tom, čo ho rozhodca skontroloval počká a vstúpi na tatami na pokyn rozhodcu.

-Zápasníci vstúpia na tatami a dotknú sa rukavicami- SHAKE HANDS. Zaujmu bojový postoj a počkajú, kým rozhodca nedá povel "fight". Pre ostatné súťaže platí, že ak je veľké množstvo pretekárov, čas môže byť zredukovaný minimálne na 2 kolá po 2 minútach s 1 minútovou prestávkou medzi kolami, rovnako pre eliminácie a finále.

- Pre kadetov sa bojuje v 2 kolách po 2min. (kvalifikácie, semifinále a finále).

- Čas môže byť zastavený len na povel rozhodcu. Čas nie je zastavený na udelenie trestu, pokiaľ rozhodca necíti, že to je potrebné. Rozhodcom nie je povolené rozprávať sa so súťažiacimi, pokiaľ nezastavil čas.

- Počas zápasu môžu mať pretekári svojho trénera a asistenta vo svojom rohu. Obaja musia počas zápasu zotrvať v priestore pre kaučov.

- Žiaden tréner nemá povolené vstúpiť do zápasiska, pokiaľ stále prebieha zápas.



- Správanie trénera/ asistenta
- tréner nesmie zasahovať do zápasu, komentovať prácu rozhodcov alebo im vulgárne nadávať.
- pokiaľ tréner ani po upozornení neprestane slovne útočiť na rozhodcov alebo zasahovať do priebehu zápasu- môže byť odvolaný z daného zápasu z postu trénera, t.z.musí opustiť zápasisko. Všetky oficiálne tresty dané trénerovi sa prenesú do škáli trestov jeho pretekára, ktorý bude za správanie kauča penalizovaný, čo môže viesť až k diskvalifikácii pretekára.
- Iba rozhodca môže požiadať o zastavenie času. Pretekár môže požiadať o zastavenie hodín pre opravu bezpečnostnej výbavy alebo pre kontrolu poranenia. Rozhodca nestopne čas ak cíti, že to vezme výhodu druhému pretekárovi. Stopovanie času by malo byť minimálne.
- Ak rozhodca cíti, že pretekár používa zastavovanie času pre odpočinok alebo aby zabránil súperovi skórovať, varuje pretekára, že môže byť diskvalifikovaný pre zdržanie zápasu alebo odmietanie bojovať.
- Ak je hocijaký dôvod na zastavenie zápasu- prerušenie, okrem udeľovania trestov: zápas musí pokračovať na rovnakom mieste- pozícii pretekárov , kde bol zápas prerušený.
- Pokiaľ príde pretekár nepripravený na zápas- zlá výstroj, chýbajúci chránič, a pod., nebude diskvalifikovaný ihneď. Pretekár dostane 2 minúty na úpravu vstroje, alebo výmenu chrániča. Pokiaľ však nebude pripravený ani po 2 minútach- nasleduje diskvalifikácia pretekára.

## **Časť 9 – Zápas**

### **Zastavenie zápasu**

#### **TIME-OUT:**

Iba stredový rozhodca má právo zastaviť zápas. Pretekár môže požiadať o zastavenie zápasu zdvihnutím svojej ruky na skontrolovanie zranenia alebo opravenie jeho bezpečnostnej výbavy. Rozhodca nepovolí time-out ak má pocit, že to nie je fér, alebo že to môže hocijakým spôsobom zobrať výhodu druhému pretekárovi, výnimkou je však, ak sa to týka zdravotnej alebo bezpečnostnej otázky. Time-outy by mali byť udeľované čo najmenej. Ak rozhodca cíti, že pretekár používa time-outy pre odpočinok, alebo aby znemožnil druhému pretekárovi skórovať, bude mu dané varovanie za zdržiavanie zápasu. Iba hlavný rozhodca môže prerušiť zápas z vonkajšej strany tatami zakričaním time-out. Ak tréner žiada podať sťažnosť alebo protest, mal by to ohlásiť hlavnému rozhodcovi. Ak je to možné, hlavný rozhodca môže riešiť problém bez zastavenia zápasu.

#### **DÔVODY PRE TIME-OUT:**

- zranenie (pozri pravidlo na poranenia a liečenie)
- ak sa stredový rozhodca radí s ostatnými rozhodcami
- ak sa stredový rozhodca rozpráva s pretekárom alebo jeho trénerom na zaistenie bezpečnosti a fair play
- time-out sa nerealizuje pre udelenie bodov. Ringový rozhodca by to mal spraviť rýchlo, aby zabezpečil, že obaja pretekári majú pre zápas rovnaký čas.



- rozhodca, ktorý nie je korektný môže byť v zápase nahradený.

**ZRANENIA:**

V prípade poranenia jedného z pretekárov, je zápas prerušený iba na tak dlho, ako to doktor požaduje alebo ak poranený pretekár nemôže ďalej pokračovať. Ak doktor vojde na tatami, má dve minúty nato, aby sa uistil či si poranenie vyžaduje ošetrovanie. Celé ošetrovanie musí byť kompletne za 2 minúty- maximálna doba na ošetrovanie počas celého zápasu! Ak je poranenie vážne, musí byť ošetrené doktorom, ktorý jediný môže povedať či bude zápas ukončený. Ak musí byť zápas zastavený pre poranenie jedného zo zápasníkov, rozhodca sa musí rozhodnúť:

- kto zapríčinil poranenie
- či to bolo alebo nebolo úmyselné poranenie
- či to bola alebo nebola chyba poraneného pretekára
- či bolo alebo nebolo poranenie zapríčinené nepovolenou technikou
- ak nebolo žiadne porušenie pravidiel nezraneným pretekárom, tento pretekár môže vyhrať
- ak boli porušené pravidlá nezraneným pretekárom, poranený pretekár vyhrá diskvalifikáciou
- ak je poranený pretekár vyhlásený doktorom za spôsobilého pokračovať, tak boj pokračuje

## **Časť 10 – Rozhodnutia**

Zápas môže byť ukončený nasledovnými rozhodnutiami:

**Víťaz bodmi:**

- Víťazom zápasu je ten pretekár, ktorý nazbieral viac bodov od väčšiny rozhodcov.

**Maximálne skóre**

V PF: Ak jeden kickboxer vedie o 10 alebo viac bodov, potom sa boj zastaví a kickboxer vo vedení o body bude vyhlásený za víťaza

V LC a KL: Ak jeden kickboxer dosiahol výhodu minimálne 15 bodov s najmenej dvoma bodovými rozhodcami, potom sa boj zastaví a kickboxer vo vedení o body bude vyhlásený za víťaza.

**Vzdaním súpera AB (Abandonment):**

- Pretekár je považovaný za víťaza, ak jeho súper sa vzdá počas zápasu, alebo jeho tréner hodí uterák na zápasisko počas zápasu alebo prestávky.

**Víťaz zastavením zápasu RSC (rozhodca zastaví zápas):**

- Zápas je zastavený, ak pretekár nie je schopný bojovať alebo ak sa len bráni a tiež ak jeden pretekár preukáže úplnú športovú prevahu nad druhým. Stredový rozhodca rozhodne o víťazovi. Ak je zápas zastavený pre zranenie pretekára, potom sa musia rozhodcovia rozhodnúť podľa pravidiel uvedených v týchto pravidlách.





### **- Vít'az diskvalifikáciou súpera:**

Porušenie pravidiel pretekárom po troch oficiálnych trestoch, t.j. po dvoch oficiálnych varovaniach a mínus bode, musí byť zápas zastavený. Pretekár je automaticky diskvalifikovaný.

V zložitých prípadoch môže stredový rozhodca diskvalifikovať aj bez predošlých varovaní, ale iba po konzultácii s jeho kolegami napr.:

- vyradenie súpera nekontrolovaným úderom do hlavy alebo zákerný útok
- pre prehnané, pokračujúce udieranie po povelu "STOP"
- za extrémne nešportové správanie, urážanie rozhodcu, súpera alebo za príliš agresívne správanie

### **Proces diskvalifikácie:**

- **technická diskvalifikácia**
- **diskvalifikácia pre správanie**

**Technická diskvalifikácia** znamená neúmyselné porušenie pravidiel počas zápasu (exity, varovania, mínusové body, počet kopov atď.) Kickboxer diskvalifikovaný technickou diskvalifikáciou si ponecháva právo na umiestnenie (medailu) na základe dosiahnutých výsledkov pred diskvalifikáciou.

**Diskvalifikácia pre správanie**, znamená tvrdé a úmyselné porušenie pravidiel počas zápasu, ktoré môže viesť k zraneniu súpera.

- nešportové správanie (nadávky, krik, neprispôsobené gestikulácie proti súperovi a jeho trénerovi, rozhodcovi, inému funkcionárovi alebo divákovi).

- Kickboxer alebo ktorýkoľvek iný účastník môže byť diskvalifikovaný diskvalifikáciou správania v prípade nepravidelného protestu proti rozhodnutiu boja a marenia a zdržania ďalšieho naplánovaného programu.

- Kickboxer diskvalifikovaný diskvalifikáciou správania stratí zápas, umiestnenie (medailu).

- Ktorýkoľvek iný funkcionár môže byť diskvalifikovaný z jedného zápasu, každý deň alebo z celého turnaja, podľa úrovne jeho porušenia pravidiel. Rozhodnutie o diskvalifikácii každý deň alebo z celého turnaja uskutoční turnajový výbor.

Disciplinárna komisia bude takýto prípad stíhať.

### **- Vít'az nenastúpením WO (Walk over):**

- Pretekár je považovaný za víťaza, ak jeho súper nenastúpi na zápas pre zranenie alebo iný dôvod.

### **Zmena rozhodnutia:**

**Všetky verejné rozhodnutia sú konečné a nemožno ich zmeniť, pokiaľ:**

- Chyby, ktoré sa vyskytli pri výpočte bodov, sú vecne dokázané a odsúhlasené;
- Jeden z rozhodcov vyhlasuje, že urobil chybu a omylom zmenil roh/ skóre kickboxerov;
- Vecná chyba stredového rozhodcu.
- Technická chyba počítačového systému.



## Knock down (KD) and knock out (KO) na tatami

Kickboxer sa považuje za zrazeného KD, ak:

- Ak sa kickboxer po údere alebo sérii úderov dotkne tatami časťou tela akoukoľvek okrem svojich nôh.
- Ak po údere alebo sérii úderov kickboxer nespadol na podlahu, ale je v malátny/bezvedomí a podľa názoru centrálného rozhodcu nie je schopný pokračovať v boji.
- v prípade KD musí rozhodca ihneď začať počítať
- pokiaľ je pretekár na zemi, oponent musí byť v neutrálnom rohu
- rozhodca pokračuje v zápase iba v prípade, ak pretekár po 8s počítania je schopný pokračovať v boji- stojí pevne na nohách bez problému sa sústrediť na zápas. Ak po 8s nie je schopný boja, rozhodca pokračuje v počítaní do 10 a ukončí zápas.
- ak oponent nepočúvne stredoveého rozhodcu a nečaká v neutrálnom rohu, stred.rozhodca preruší počítanie do doby, pokiaľ nebude oponent v neutrálnom rohu!
- ak je pretekár počítaný na konci kola, stred.rozhodca pokračuje v počítaní aj po ukončení časového limitu pre dokončenie rozhodnutia.
  
- Vo všetkých vekových kategóriách bude KO počítanie- počítané ako -1 bod (v PF -1 bod, v LC, KL ako -3 body) pre pretekára ktorý silnú techniku KO previedol.
- ďalší nekontrolovaný uder KO bude opat počítaný ako druhý -1 bod.
- Tretí nekontrolovaný uder KO bude počítaný ako tretí -1 bod spoločne s diskvalifikáciou pretekára ktorý predviedol nekontrolovanú techniku na tatami.
- Kvôli prejdeniu manipulácie zo strany knockoutovaného pretekára, po ukončení zápasu KO- nie je schopný pokračovať na danom turnaji
- pretekár ktorý skončí zápas po ťažkom KO údere na hlavu, sa nesmie zúčastniť ďalšieho turnaja/ zápasu v priebehu nasledujúcich 4 týždňov.

## **Časť 10 – PROCEDÚRA U KO, RSC, RSC-H, ZRANENIE**

Kickboxer, ktorý bol vyradený z dôvodu úderu na hlavu počas boja, alebo v prípade, že rozhodca zastavil boj kvôli ťažkým poraneniám hlavy, ktoré mu zabráňujú pokračovať, bude vyšetrený



lekárom okamžite namieste a potom, následne odvezený sanitkou alebo kaučom do nemocnice, kde nasleduje doporučené vyšetrenie hlavy.

Kickboxer, ktorý bol vyradený z dôvodu ťsžkého úderu na hlavu e počas boja, alebo v prípade, že rozhodca zastavil boj kvôli ťažkým poraneniám hlavy, ktoré mu zabraňujú pokračovať, nebude môcť sa zúčastniť kickbox súťaži po dobu najmenej 4 týždňov po KO. Kickboxer, ktorý bol vyradený z dôvodu úderu na hlavu počas boja, alebo v prípade, že rozhodca zastavil boj kvôli ťažkým poraneniám hlavy, ktoré mu zabraňujú pokračovať v boji, dvakrát v období 3 mesiacov, nebude môcť sa zúčastniť kickbox súťaži po dobu najmenej 4 týždňov po druhom KO alebo RSC-H. Kickboxer, ktorý bol vyradený z dôvodu úderu na hlavu počas boja, alebo v prípade, že rozhodca zastavil boj kvôli ťažkým poraneniám hlavy, ktoré mu zabraňujú pokračovať v boji, trikrát po sebe v období 12 mesiacov, nebude môcť sa zúčastniť kickbox súťaži po dobu najmenej 1 roku po treťom KO alebo RSC-H. Lekár môže v takých prípadoch avšak doporučiť aj dlhšiu rekonvalenscenciu, než určujú pravidlá. Nemôže avšak lekár skrátiť dobu.

Rozhodca upozorní ringinšpektora/ hlavného rozhodcu aby poznačil KO alebo RSC-H alebo RSC, do športového pasu SZKB pretekára.

keď on alebo rozhodca zastavil zápas kvôli neschopnosti kickboxers mohol obnoviť boja, pretože hlavy úderov. To isté musí

byť hlásené vrchného rozhodcu v službe v tomto tatami na bojovníka Wako SPORT PASS. To je tiež oficiálny výsledok boja, a nemôže byť zrušený.

Pred opätovným uvedením pretekára po zranení KO, RSC-H, je povinný pretekár doložiť vyšetrenie hlavy športovým lekárom!

- Ak pretekár alebo delegáti pretekárovej krajiny neprijímajú lekárove rady, tento túto skutočnosť okamžite ROZHODCA oznámi v písomnej forme hlavnému rozhodcovi alebo VV SZKB, že všetky lekárske povinnosti boli odmietnuté a zdravie je v rukách pretekára a jeho tímu. Avšak oficiálne vyhlásenie a karanténne obdobie je naďalej platné a pretekár na zápas nemôže nastúpiť.



## IV.

# KAPITOLA 4 – KICK LIGHT (KL)

### **Časť 1 – Definícia**

Súťaže v KL musia byť realizované, ako si to ich názov vyžaduje, s dobre kontrolovateľnými technikami. V KL zápasia pretekári nepretržite, pokiaľ nedá centrálny rozhodca povel STOP. Používajú techniky z full contactu a low kicku, ale musia byť dobre kontrolovateľné v okamihu dopadu na povolenú zásahovú plochu. Bodový systém je rovnaký ako v LC.

Rovnaký dôraz sa kladie aj na kopáciu aj na úderovú techniku.

KL charakterizovaný ubiehajúcim časom. Centrálny rozhodca neposudzuje pretekárov, iba dáva pozor, či rešpektujú pravidlá. Na normálnych bodových listinách robia výsledné skóre traja bodoví rozhodcovia. Každý pretekár musí mať svoj vlastný športový pas SZKB spolu s lekárskou prehladkou platnou 1 rok. Týmto sa pretekár preukazuje pri registrácii a vážení.

### **Časť 2 – Zápasisko (tatami)**

Zápasisko je tatami, kde veľkosť plochy je 7x7 m pre všetkých.

### **Časť 3 – Oblečenie a výbava**

Bezpečnostná výbava je:

- ochranná prilba, chránič zubov, chránič hrude (ženy), boxerské rukavice (10 Oz), bandáže rúk, suspenzor (**povinný pre mužov aj ženy**), spojené chrániče holení a chrániče priehlavku-LEN ponožkový typ.
- oblečenie je rovnaké pre seniorov aj juniorov, holý trup a krátke nohavice-trenky pre mužov, športový top alebo vesta a krátke nohavice-trenky pre ženy. Pre celé objasnenie pozri kapitolu 1.

### **Časť 4 - Trvanie zápasu**

Amatérske zápasy juniorov a seniorov v K1-R majú trvanie 2x2 min, finále 3x2 min na všetkých turnajoch SZKB.

**Rozdelenie vekových a váhových kategórií bude platné podľa Súťažného poriadku SZKB pre danú sezónu.**



## Časť 5 - Dovolené zásahové plochy

Nasledujúce časti tela môžu byť zasiahnuté použitím povolených kickboxerských techník:

- HLAVA: predná a bočné strany a čelo
- TRUP: predná časť a boky tela
- NOHY: stehná (vnútorná, vonkajšia strana a zadná), blokované techniky nie su bodované!
- podkopnutie len na úrovni členku! (maximálna zásahová plocha od členku po začiatok lýtky)

## Časť 6 - Nepovolené zásahové plochy, zakázané techniky a akcie

Je zakázané:

- útočiť na hrdlo, spodnú časť brucha (podbruško), obličky, chrbát,
- nohy od kolien dole, bedrové kĺby, slabiny a zadnú časť hlavy alebo krku.
- útočiť kolenom, laktom, hranou ruky, čelom hlavy, palcom alebo ramenom.
- otáčať sa chrbtom k súperovi, utekať, padať, držať, zápasit' a zohýnať sa na a pod úroveň súperovho pásu
- útočiť na súpera, ktorý je zachytený medzi lanami
- útočiť na súpera, ktorý padá na zem alebo je na zemi – to je keď sa jedna ruka alebo koleno dotkne zeme
- opustenie ringu
- pokračovať v zápase po povelu "stop" alebo "break" alebo na konci
- kola
- masťná tvár alebo telo
- porušenie pravidiel a nariadení môže, záležiac od toho aké vážne sú, viesť ku varovaniu, mínusovým bodom alebo aj diskvalifikácii.

## Časť 7 – Povolené techniky – Skórovanie

TECHNIKY RÚK - môžu byť použité nasledujúce techniky rúk:

- boxerské techniky- direct, hák, zdvihák

TECHNIKY CHODIDIEL, NÔH:

- frontkick (iba na hlavu a telo)
- sidekick (iba na hlavu a telo)
- roundkick
- hookkick (iba chodidlom nohy)
- crescentkick
- axekick (iba chodidlom nohy)
- kopy vo výskoku
- spinning **back kicks** (iba na hlavu a telo)

Úder zadnou časťou päty je mimoriadne nebezpečný; treba prísne zdôrazniť, že útočiaci kickboxer musí natiahnuť nohu tak, aby sa podrážka (spodná časť) chodidla použila ako oblasť



úderu pri vykonávaní nasledujúcich kopov: kop sekerou/axe, hákom a spinning hákom, všetky skákacie rotujúce (jumping spinning) kopy

Techniky nôh a rúk by mali byť použité rovnako počas celej zápasovej doby. Techniky nôh sú bodovateľné len vtedy, keď je jasne ukázaný úmysel kopnúť súpera ľahkou silou. Úder a kop je vedený na povolenú zásahovú plochu. Povolenou úderovou plochou ruky alebo nohy musí byť realizovaný kontrolovaný kontakt. Rozhodca musí vidieť techniku úderu a kopu na zásahovú plochu.

### **Udeľovanie bodov na základe sily úderu nie je povolené !**

Keď pretekár uskutočňuje techniku, musí dbať na silu kontaktu. Všetky techniky musia byť použité s primeranou silou. Použitím žiadnej techniky, ktorou sa jednoducho dotýka alebo blokuje oponenta, nebude udelený bod. Ak pretekár skáče do vzduchu, aby zaútočil, na skórovanie musí dopadnúť na tatami a udržať si rovnováhu (nie je povolené dotknúť sa podlahy inou časťou tela ako nohami).

### **BODY:**

#### **BODY:**

- Úder .....	1 bod
- Kop na telo .....	1 bod
- Podkopnutie (vedúce k tomu, aby sa súper dotkol zeme inou časťou tela ako nohami) .....	1 bod
- Kop do hlavy .....	2 body
- Kop z výskoku na telo.....	2 body
-Kop z výskoku na hlavu .....	3body

#### **UDELENIE BODOV:**

-Po každom skórovaní je daný povel "STOP" a následne všetci rozhodcovia hlasujú, komu bude pridelený bod.

Vítaz bude pretekár, ktorý bude mať po skončení času zápasu viac bodov.

-V prípade, že jeden zo pretekárov dosiahol rozdiel 15 bodov, rozhodca ho vyhlási za víťaza.

Iné formy ukončenia zápasu: diskvalifikácia, exity, skončenie časového limitu alebo (nenastúpením súpera - WO).

Uplynutie času a skóre: rozhodcovia môžu vyžadovať hlasovať pre rozhodnutie, či bolo skórované pred alebo po uplynutí času.

### **TRESTY:**

Máme 3 typy varovania, 2 typy trestov:

**Upozornenie (Caution), ústne varovanie (verbal warning), oficiálne varovanie (official warning) a 2 typy trestov- mínus bod a diskvalifikácia!**



Tresty môžu byť udelené v priebehu zápasu vo všetkých kolách:

1. priestupok - **Slovné varovanie** /výstraha môže byť preskočená na oficiálne varovanie/
- 9.priestupok – **Oficiálne varovanie**
- 10.priestupok – **2. Oficiálne varovanie = mínus 1 bod /3 body sú pridelené súperovi/**
- 11.priestupok – **3. Oficiálne varovanie = mínus 1 bod /3 body sú pridelené súperovi/**
- 12.priestupok – **4. Oficiálne varovanie = mínus 1 bod – diskvalifikácia, - verbálne povedaná pretekárovi, trenérovi diskvalifikácia naznačená gestom.**

**Rozhodca môže udeliť iba je upozornenie (CAUTION) počas jedného zápasu, následne môže udeliť ústne varovanie (VERBAL WARNING) iba 1x počas jedného zápasu kde musí zastaviť zápas ale nezastaví ČAS!**

**Následne nasleduje udelenie oficiálneho varovania, kde rozhodca musí zastaviť zápas, aj čas!**

**- počas zápasu môže byť rovno udelený pretekárovi -1 bod alebo diskvalifikácia bez predošlého upozornenia, po schválení ring inšpektora!**

- **Vo všetkých vekových kategóriách bude KO počítanie- počítané ako -1 bod (v PF -1 bod, v LC, KL ako -3 body) pre pretekára ktorý silnú techniku KO previedol.**
- **d'alší nekontrolovaný uder KO bude opat počítaný ako druhý -1 bod.**
- **Tretí nekontrolovaný uder KO bude počítaný ako tretí -1 bod spoločne s diskvalifikáciou pretekára ktorý predviedol nekontrolovanú techniku na tatami.**

**Vystúpenie von (EXIT) znamená:**

Vystúpenie mimo zápasisko napríklad len jednou nohou. Celé chodidlo musí byť mimo zápasiska.

Ak je zápasník vytlačený druhým zápasníkom – nepovažuje sa to ako vystúpenie zo zápasiska, alebo ak sa ocitne jednou nohou mimo zápasiska po údere.

Ak zápasník dá bodovanú techniku a zároveň vystúpi zo zápasiska neudelíme ani bod a ani exit.

Po prvom dobrovolnom vystúpení zo zápasiska, rozhodca upozorní pretekára. Následne pri ďalšom nasleduje udelenie mínus bodov za EXIT.

Skutočnosť, že zápasník vystúpil určí vždy rozhodca alebo sa rozhodne na základe väčšinového názoru.

**DOLEŽITÁ POZNÁMKA !**

Varovania za opustenie zápasiska sa budú udávať oddelene od ostatných varovaní za ostatné priestupky. Keď rozhodca udáva varovania alebo tresty (mínusové) body, musí zastaviť hodiny (čas).

**Exity sa počítajú separátne od trestov napr.za fauly**



## **Časť 8 – Pravidlá zápasu:**

Pretekár sa musí prezentovať postrannému rozhodcovi najbližšiemu k jeho rohu, aby overil jeho ochranný výstroj.

- Po tom, čo ho rozhodca skontroloval počká a vstúpi na tatami na pokyn rozhodcu.

- Zápasníci vstúpia na tatami a dotknú sa rukavicami- SHAKE HANDS. Zaujmu bojový postoj a počkajú, kým rozhodca nedá povel "fight". Pre ostatné súťaže platí, že ak je veľké množstvo pretekárov, čas môže byť zredukovaný minimálne na 2 kolá po 2 minútach s 1 minútovou prestávkou medzi kolami, rovnako pre eliminácie a finále.

- Pre kadetov sa bojuje v 2 kolách po 2min. (kvalifikácie, semifinále a finále).

- Čas môže byť zastavený len na povel rozhodcu. Čas nie je zastavený na udelenie trestu, pokiaľ rozhodca necíti, že to je potrebné. Rozhodcom nie je povolené rozprávať sa so súťažiacimi, pokiaľ nezastavil čas.

- Počas zápasu môžu mať pretekári svojho trénera a asistenta vo svojom rohu. Oba musia počas zápasu zotrvať v priestore pre kaučov.

- Žiaden tréner nemá povolené vstúpiť do zápasiska, pokiaľ stále prebieha zápas.

- Správanie tenéra/ asistneta

- tréner nesmie zasahovať do zápasu, komentovať prácu rozhodcov alebo im vulgárne nadávať.

- pokiaľ tréner ani po upozornení neprestane slovne útočiť na rozhodcov alebo zasahovať do priebehu zápasu- môže byť odvolaný z daného zápasu z postu trénera, t.z.musí opustiť zápasisko. Všetky oficiálne tresty dané trenérovi sa prenesú do škáli trestov jeho pretekára, ktorý bude za správanie kauča penalizovaný, čo môže viesť až k diskvalifikácií pretekára.

- Iba rozhodca môže požiadať o zastavenie času. Pretekár môže požiadať o zastavenie hodín pre opravu bezpečnostnej výbavy alebo pre kontrolu poranenia. Rozhodca nestopne čas ak cíti, že to vezme výhodu druhému pretekárovi. Stopovanie času by malo byť minimálne.

- Ak rozhodca cíti, že pretekár používa zastavovanie času pre odpočinok alebo aby zabránil súperovi skórovať, varuje pretekára, že môže byť diskvalifikovaný pre zdržanie zápasu alebo odmietanie bojovať.

- Ak je hociký dôvod na zastavenie zápasu- prerušenie, okrem udeľovania trestov: zápas musí pokračovať na rovnakom mieste- pozícii pretekárov , kde bol zápas prerušený.

- Pokiaľ príde pretekár nepripravený na zápas- zlý výstroj, chýbajúci chránič, a pod., nebude diskvalifikovaný ihneď. Pretekár dostane 2 minúty na úpravu výstroja, alebo výmenu chrániča. Pokiaľ však nebude pripravený ani po 2 minútach- nasleduje diskvalifikácia pretekára.

## **Časť 9 – Zápas**

### **Zastavenie zápasu**

#### **TIME-OUT:**

Iba stredový rozhodca má právo zastaviť zápas. Pretekár môže požiadať o zastavenie zá-





pasu zdvihnutím svojej ruky na skontrolovanie zranenia alebo opravenie jeho bezpečnostnej výbavy. Rozhodca nepovolí time-out ak má pocit, že to nie je fér, alebo že to môže hocíjakým spôsobom zobrať výhodu druhému pretekárovi, výnimkou je však, ak sa to týka zdravotnej alebo bezpečnostnej otázky. Time-outy by mali byť udeľované čo najmenej. Ak rozhodca cíti, že pretekár používa time-outy pre odpočinok, alebo aby znemožnil druhému pretekárovi skórovať, bude mu dané varovanie za zdržiavanie zápasu. Iba hlavný rozhodca môže prerušiť zápas z vonkajšej strany tatami zakričaním time-out. Ak tréner žiada podať sťažnosť alebo protest, mal by to ohlásiť hlavnému rozhodcovi. Ak je to možné, hlavný rozhodca môže riešiť problém bez zastavenia zápasu.

### **DÔVODY PRE TIME-OUT:**

- zranenie (pozri pravidlo na poranenia a liečenie)
  - ak sa stredový rozhodca radí s ostatnými rozhodcami
  - ak sa stredový rozhodca rozpráva s pretekárom alebo jeho trénerom na zaistenie bezpečnosti a fair play
- time-out sa nerealizuje pre udelenie bodov. Ringový rozhodca by to mal spraviť rýchlo, aby zabezpečil, že obaja pretekári majú pre zápas rovnaký čas.
- rozhodca, ktorý nie je korektný môže byť v zápase nahradený.

### **- ZRANENIA:**

V prípade poranenia jedného z pretekárov, je zápas prerušený iba na tak dlho, ako to doktor požaduje alebo ak poranený pretekár nemôže ďalej pokračovať. Ak doktor vojde na tatami, má dve minúty nato, aby sa uistil či si poranenie vyžaduje ošetrenie. Celé ošetrenie musí byť kompletne za 2 minúty- maximálna doba na ošetrenie počas celého zápasu! Ak je poranenie vážne, musí byť ošetrené doktorom, ktorý jediný môže povedať či bude zápas ukončený. Ak musí byť zápas zastavený pre poranenie jedného zo zápasníkov, rozhodca sa musí rozhodnúť:

- kto zapríčinil poranenie
- či to bolo alebo nebolo úmyselné poranenie
- či to bola alebo nebola chyba poraneného pretekára
- či bolo alebo nebolo poranenie zapríčinené nepovolenou technikou
- ak nebolo žiadne porušenie pravidiel nezraneným pretekárom, tento pretekár môže vyhrať
- ak boli porušené pravidlá nezraneným pretekárom, poranený pretekár vyhrá diskvalifikáciou
- ak je poranený pretekár vyhlásený doktorom za spôsobilého pokračovať, tak boj pokračuje

## **Časť 10 – Rozhodnutia**

Zápas môže byť ukončený nasledovnými rozhodnutiami:

### **- Vít'az bodmi:**

- Vít'azom zápasu je ten pretekár, ktorý nazbieral viac bodov od väčšiny rozhodcov.



## **Maximálne skóre**

V PF: Ak jeden kickboxer vedie o 10 alebo viac bodov, potom sa boj zastaví a kickboxer vo vedení o body bude vyhlásený za víťaza

V LC a KL: Ak jeden kickboxer dosiahol výhodu minimálne 15 bodov s najmenej dvoma bodovými rozhodcami, potom sa boj zastaví a kickboxer vo vedení o body bude vyhlásený za víťaza.

### **- Vzdaním súpera AB (Abandonment):**

- Pretekár je považovaný za víťaza, ak jeho súper sa vzdá počas zápasu, alebo jeho tréner hodí uterák na zápasisko počas zápasu alebo prestávky.

### **- Víťaz zastavením zápasu RSC (rozhodca zastaví zápas):**

- Zápas je zastavený, ak pretekár nie je schopný bojovať alebo ak sa len bráni a tiež ak jeden pretekár preukáže úplnú športovú prevahu nad druhým. Stredový rozhodca rozhodne o víťazovi. Ak je zápas zastavený pre zranenie pretekára, potom sa musia rozhodcovia rozhodnúť podľa pravidiel uvedených v týchto pravidlách.

### **- Víťaz diskvalifikáciou súpera:**

Porušenie pravidiel pretekárom po troch oficiálnych trestoch, t.j. po dvoch oficiálnych varovaniach a mínus bode, musí byť zápas zastavený. Pretekár je automaticky diskvalifikovaný.

V zložitých prípadoch môže stredový rozhodca diskvalifikovať aj bez predošlých varovaní, ale iba po konzultácii s jeho kolegami napr.:

- vyradenie súpera nekontrolovaným úderom do hlavy alebo zákerný útok
- pre prehnané, pokračujúce udieranie po povel "STOP"
- za extrémne nešportové správanie, urážanie rozhodcu, súpera alebo za príliš agresívne správanie

### **Proces diskvalifikácie:**

- **technická diskvalifikácia**
- **diskvalifikácia pre správanie**

**Technická diskvalifikácia** znamená neúmyselné porušenie pravidiel počas zápasu (exity, varovania, mínusové body, počet kopov atď.) Kickboxer diskvalifikovaný technickou diskvalifikáciou si ponecháva právo na umiestnenie (medailu) na základe dosiahnutých výsledkov pred diskvalifikáciou.

**Diskvalifikácia pre správanie**, znamená tvrdé a úmyselné porušenie pravidiel počas zápasu, ktoré môže viesť k zraneniu súpera.

- nešportové správanie (nadávky, krik, neprispôsobené gestikulácie proti súperovi a jeho trénerovi, rozhodcovi, inému funkcionárovi alebo divákovi).

- Kickboxer alebo ktorýkoľvek iný účastník môže byť diskvalifikovaný diskvalifikáciou správania v prípade nepravidelného protestu proti rozhodnutiu boja a marenia a zdržania ďalšieho naplánovaného programu.



-Kickboxer diskvalifikovaný diskvalifikáciou správania stratí zápas, umiestnenie (medailu).

-Ktorýkoľvek iný funkcionár môže byť diskvalifikovaný z jedného zápasu, každý deň alebo z celého turnaja, podľa úrovne jeho porušenia pravidiel. Rozhodnutie o diskvalifikácii každý deň alebo z celého turnaja uskutoční turnajový výbor.

Disciplinárna komisia bude takýto prípad stíhať.

**- Vítaz nenastúpením WO (Walk over):**

- Pretekár je považovaný za víťaza, ak jeho súper nenastúpi na zápas pre zranenie alebo iný dôvod.

**Zmena rozhodnutia:**

**Všetky verejné rozhodnutia sú konečné a nemožno ich zmeniť, pokiaľ:**

- Chyby, ktoré sa vyskytli pri výpočte bodov, sú vecne dokázané a odsúhlasené;
- Jeden z rozhodcov vyhlasuje, že urobil chybu a omylom zmenil roh/ skóre kickboxerov;
- Vecná chyba stredového rozhodcu.
- Technická chyba počítačového systému.

## **Knock down (KD) and knock out (KO) na tatami**

Kickboxer sa považuje za zrazeného KD, ak:

- Ak sa kickboxer po údere alebo sérii úderov dotkne tatami časťou tela akoukoľvek okrem svojich nôh.
- Ak po údere alebo sérii úderov kickboxer nespadol na podlahu, ale je v malátny/bezvedomí a podľa názoru centrálného rozhodcu nie je schopný pokračovať v boji.
- v prípade KD musí rozhodca ihneď začať počítať
- pokiaľ je pretekár na zemi, oponent musí byť v neutrálnom rohu
- rozhodca pokračuje v zápase iba v prípade, ak pretekár po 8s počítania je schopný pokračovať v boji- stojí pevne na nohách bez problému sa sústrediť na zápas. Ak po 8s nie je schopný boja, rozhodca pokračuje v počítaní do 10 a ukončí zápas.
- ak oponent nepočúvne stredového rozhodcu a nečaká v neutrálnom rohu, stred.rozhodca preruší počítanie do doby, pokiaľ nebude oponent v neutrálnom rohu!
- ak je pretekár počítaný na konci kola, stred.rozhodca pokračuje v počítaní aj po ukončení časového limitu pre dokončenie rozhodnutia.
- Vo všetkých vekových kategóriách bude KO počítanie- počítané ako -1 bod (v PF -1 bod, v LC, KL ako -3 body) pre pretekára ktorý silnú techniku KO previedol.
- ďalší nekontrolovaný uder KO bude opat počítaný ako druhý -1 bod.



- Tretí nekontrovaný uder KO bude počítaný ako tretí -1 bod spoločne s diskvalifikáciou pretekára ktorý predviedol nekontrolovanú techniku na tatami.
- Kvôli prejdeniu manipulácie zo strany knockoutovaného pretekára, po ukončení zápasu KO- nie je schopný pokračovať na danom turnaji
- pretekár ktorý skončí zápas po ťažkom KO údere na hlavu, sa nesmie zúčastniť ďalšieho turnaja/ zápasu v priebehu nasledujúcich 4 týždňov.

## **Časť 10 – PROCEDÚRA U KO, RSC, RSC-H, ZRANENIE**

Kickboxer, ktorý bol vyradený z dôvodu úderu na hlavu počas boja, alebo v prípade, že rozhodca zastavil boj kvôli ťažkým poraneniám hlavy, ktoré mu zabraňujú pokračovať, bude vyšetrený lekárom okamžite namiesto a potom, následne odvezený sanitkou alebo kaučom do nemocnice, kde nasleduje doporučené vyšetrenie hlavy.

Kickboxer, ktorý bol vyradený z dôvodu ťažkého úderu na hlavu e počas boja, alebo v prípade, že rozhodca zastavil boj kvôli ťažkým poraneniám hlavy, ktoré mu zabraňujú pokračovať, nebude môcť sa zúčastniť kickbox súťaži po dobu najmenej 4 týždňov po KO. Kickboxer, ktorý bol vyradený z dôvodu úderu na hlavu počas boja, alebo v prípade, že rozhodca zastavil boj kvôli ťažkým poraneniám hlavy, ktoré mu zabraňujú pokračovať v boji, dvakrát v období 3 mesiacov, nebude môcť sa zúčastniť kickbox súťaži po dobu najmenej 4 týždňov po druhom KO alebo RSC-H. Kickboxer, ktorý bol vyradený z dôvodu úderu na hlavu počas boja, alebo v prípade, že rozhodca zastavil boj kvôli ťažkým poraneniám hlavy, ktoré mu zabraňujú pokračovať v boji, trikrát po sebe v období 12 mesiacov, nebude môcť sa zúčastniť kickbox súťaži po dobu najmenej 1 roku po treťom KO alebo RSC-H. Lekár môže v takých prípadoch avšak doporučiť aj dlhšiu rekonvalescenciu, než určujú pravidlá. Nemôže avšak lekár skrátiť dobu.

Rozhodca upozorní ringinšpektora/ hlavného rozhodcu aby poznačil KO alebo RSC-H alebo RSC, do športového pasu SZKB pretekára.

keď on alebo rozhodca zastavil zápas kvôli neschopnosti kickboxers mohol obnoviť boja, pretože hlavy úderov. To isté musí

byť hlásené vrchného rozhodcu v službe v tomto tatami na bojovníka Wako SPORT PASS. To je tiež oficiálny výsledok boja, a nemôže byť zrušený.

Pred opätovným uvedením pretekára po zranení KO, RSC-H, je povinný pretekár doložiť vyšetrenie hlavy športovým lekárom!



- Ak pretekár alebo delegáti pretekárovej krajiny neprijímajú lekárove rady, tento túto skutočnosť okamžite ROZHODCA oznámi v písomnej forme hlavnému rozhodcovi alebo VV SZKB, že všetky lekárske povinnosti boli odmietnuté a zdravie je v rukách pretekára a jeho tímu. Avšak oficiálne vyhlásenie a karanténne obdobie je naďalej platné a pretekár na zápas nemôže nastúpiť.



V.

# KAPITOLA 5 Rozhodcovia

## Rozhodcovia

Všetci rozhodcovia SZKB musia podstúpiť základný lekársky test. Preukaz rozhodcu s platnou licenciou musia mať pri sebe počas majstrovských súťaží a na žiadosť hlavného rozhodcu alebo riaditeľa súťaže ju musia ukázať.

- rozhodcovia musia používať klikre na spočítavanie bodov (ak sa nepoužíva elektronický systém)
- rozhodcovský vekový limit je 18 - 65 rokov (pokiaľ má rozhodca 65 a je v dobrej kondícii- môže komisia rozhodcov udeliť špeciálne povolenie- rozhodovať na ďalšiu sezónu, pokiaľ spĺňa aj zdravotné podmienky)
- **stredový rozhodca musí mať minimálne 19 rokov na SZKB súťažiach! Na WAKO ME, MS povinný vek rozhodcu od 21 rokov!**
- rozhodcovia musia navštevovať rozhodcovské semináre pred pôsobením v hocijakých súťažiach. Ich licencia musí byť obnovovaná každé 2 roky, o čom sa vykonáva zápis do preukazu rozhodcu SZKB. Viacej informácií ohľadom tried vid' Projekt vzdelávania rozhodcov SZKB.

### Hlavný rozhodca turnaja (HR), Ring inšpektor (RI)

1. HR je členom rozhodcovskej komisie SZKB a je hlavným rozhodcom súťaže SZKB. Je zodpovedný za plynulý priebeh súťaže, dodržiavanie pravidiel SZKB a je členom komisie v prípade podania protestu.
2. RI je volený na každé zápasisko hlavným rozhodcom súťaže. Každý ring/ tatami má svojho RI ktorý je zodpovedný za rozhodcov na danom zapasisku. Je zodpovedný za dodržiavanie pravidiel na zapasisku a je členom komisie v prípade podania protestu. Ďalšími členmi komisie na riešenie protestu sú členovia VV SZKB a prezident SZKB.

### Zmena postupu/ rozhodnutia rozhodcu:

- Iba hlavný rozhodca a ring inšpektor môžu zmeniť rozhodnutie stredového rozhodcu / bodového v prípade „závažnej chyby“.

Za podstatnú chybu sa považuje:

- zámena rohou/ otočenie výsledku, technická chyba online na počítači
- pokiaľ stredový rozhodca koná unáhlene , a zadá zlý trest, RI môže rozhodnutie zmeniť
- zmena rozhodnutia je uplatniteľná s okamžitou platnosťou a musí byť zaznamenaná v písomnej forme.

### HLAVNÝ ROZHODCA (HR):

- kontroluje zápasisko, kde bude prebiehať PF/LC/KL



- môže prerušiť zápas na protest alebo na jednanie s protestmi
- môže prerušiť zápas ak cíti, že neboli správne uplatnené pravidlá - môže vystupovať ako hlavný arbiter pre PF/LC/KL zápasiská
- môžu vymeniť člena rozhodcovského zboru, ktorý si neplní prácu

#### **RING INŠPEKTOR TATAMI (RI):**

- kontroluje zápasisko, kde bude prebiehať PF/LC/KL
- zodpovedá za kontinuálny priebeh zápasov na zápasisku
- dbá na dodržanie pravidiel na svojom zápasisku a fair play
- môže prerušiť zápas na protest alebo na jednanie s protestmi
- môže prerušiť zápas ak cíti, že neboli správne uplatnené pravidlá

#### **STREDOVÝ ROZHODCA na tatami:** - stredoví rozhodcovia sú vyberaní RI

- môže riadiť tatami a pretekárov
- jeho hlavnou zodpovednosťou je bezpečnosť pretekárov na svojom zápasisku počas zápasu
- môže zastaviť zápas a udeliť body a tresty
- stredový rozhodca je jediná osoba, ktorá ma autoritu na zastavenie zápasu na tatami, bez prípadov ak zasiahne HR
- stredový rozhodca môže dať varovanie za porušenie pravidiel bez súhlasu ostatných rozhodcov, pokiaľ sa nejedná o diskvalifikáciu
- nemôže však udeliť bod pri vyhlasovaní, bez najmenej jedného rozhodcu, ktorý potvrdí jeho hlas v PF, alebo otočiť výsledok
- keď dáva varovanie alebo trest pretekárovi, tak mu nemôžu byť udelené žiadne body
- všetky povely musí dávať v ANGLIČTINE/ SJ
- je zodpovedný za dodržiavanie pravidiel počas súťaže, že všetky body, tresty a varovania budú zapísané
- v prípade ak cíti, že je vhodná diskvalifikácia, mimo prípadov, ktoré si vyžadujú automatickú diskvalifikáciu, musí rozhodnutie konzultovať s panelom rozhodcov pre PF/KL/LC a hlavným rozhodcom turnaja. Sám nemôže diskvalifikovať pretekára

#### **ROZHODCOVIA:**

- počas zápasu sú dvaja postranní rozhodcovia pre PF/ traja postranní rozhodcovia pre KL/LC
- postranní rozhodcovia sú tu na asistovanie stredovému rozhodcovi a na zaistenie bezpečnosti pretekárov
- kontrolujú pretekárov pred každým zápasom, aby sa uistili, že používajú správnu bezpečnostnú výbavu v prípade PF / u KL a LC stredový rozhodca kontroluje výstroj pretekárov
- ak postranný rozhodca vidí to, čo považuje za udelenie bodov, musí to hneď naznačiť svojím gestom pri PF / u LC a KL zapíše bod na bodový lístok alebo prideli bod na klikroch
- musia dávať pozor na prešľapy a informovať stredového rozhodcu, keď to jeden z pretekárov urobí vo všetkých disciplínach
- ak rozhodca spozoruje akciu, ktorú považuje za porušenie pravidiel, musí kontaktovať stredového rozhodcu a informovať ho o tom čo videl
- ak sú v zápasisku, pohybujú sa len po okraji- platí len u PF. U KL/ LC sedia na vyhradených



miestach pre postranných rozhodcov.

### **DOLEŽITÁ POZNÁMKA!**

Stredový rozhodca a ostatní rozhodcovia sú oblečení podľa nasledujúcich kritérií: čisté čierne nohavice (nie rifle), biele tričko s nápisom REFEREE na chrbte a vpredu s logom SZKB/ WAKO a čierne tenisky (na M SR biela košeľa SZKB/WAKO a motýlík pre ringové športy). Všetci stredoví a postranní rozhodcovia a usporiadatelia pracujúci na turnaji nemajú dovolené zastúpiť klub ako tréner a ani nijako ináč kaučovať a povzbudzovať svoj alebo iný klub. Rozhodca musí byť vždy neutrálny!

### **ČASOMERAČ:**

- môže zastaviť a zapnúť hodiny len na povel stredového rozhodcu -v čase keď vyprší čas aktivuje aj zvukové zariadenie, príp.

dohodnutým spôsobom upozorní stredového rozhodcu na uplynutie času

časomerač má zverenú úlohu hodín a zvukového zariadenia

### **DOHLIADAČ SKÓRE:**

dohliadač skóre zaznamenáva všetky skóre, varovania a tresty dané ringovým rozhodcom u PF dohliadač skóre upozorní ringového rozhodcu, keď pretekár dosiahne 10 bodový rozdiel skóre v PF, alebo v prípade nečakanej situácie- chyba počítačla času- upozorní stredového rozhodcu

- musí upozorniť hlavného rozhodcu, keď sčíta varovania, tresty alebo keď tresty už boli udelené a je nutná automatická diskvalifikácia PF

### **TECHNICKÁ CHYBA JE:**

- nesprávne sčítanie bodov na bodových kartách

- ak udelil stredový rozhodca bod pretekárovi, ktorý spadol alebo vykročil mimo zápasiska po získaní bodu, hlavný rozhodca a stredový rozhodca by mali dávať pozor, či postranní rozhodcovia vykonávajú ich prácu poriadne Ak jeden z rozhodcov upozorní nato, že nevidel skórovanie prehnane veľa krát, môže byť odvolaný zo zápasiska. NO SCORE:

- ruky sú skrížené v oblasti pásu

- ak jeden z rozhodcov signalizuje skórovanie a ostatní dvaja to nevideli, nebude udelený žiaden bod

- ak dá stredový rozhodca povel "STOP" a dáva varovanie jednému

z pretekárov, tomuto pretekárovi nemôže mu byť udelený žiadny bod. Avšak druhý pretekár môže získať bod a taktiež môže získať dvakrát toľko bodov, kvôli varovaniu jeho súpera.

PRÍKLAD - jeden z pretekárov vykoná techniku, ktorá si zasluhuje body, kým druhý pretekár poruší pravidlá druhý krát. Skóre bude udelené prvému pretekárovi pre čistú a legálnu techniku a v rovnakom čase bude udelený trest pre jeho súpera za porušenie pravidiel. NEVIDEL SOM -

ruky sú prekrížené pred tvárou rozhodcu - rozhodcovia nemohli vidieť techniku a správnu zásahovú plochu. VAROVANIE - varovanie by malo byť dané zreteľne a nahlas, aby to mohli

obaja pretekári a tréneri počuť a rozumieť. Stredový rozhodca by mal stáť oproti pretekárovi, ktorému dáva varovanie.





**TREST** (mínus bod) - pre udelenie trestu musí najskôr stredový rozhodca požiadať o zastavenie času. Musí byť otočený ku dohliadačovi skóre a prehlásiť, že ide udeliť pretekárovi mínus bod a hlasným a čistým hlasom odôvodniť, prečo mu ho udelil.

### **Postranní rozhodcovia KL/LC**

Každý rozhodca musí nezávisle zväžiť výkon dvoch pretekárov a vybrať víťaza podľa pravidiel. Počas zápasu nemôže rozprávať ku pretekárovi, inému rozhodcovi a ani k nikomu inému, s výnimkou stredového rozhodcu. Ak je to potrebné, na konci kola môže oboznámiť stredovému rozhodcovi o nejakom incidente, ktorý si nevšimol, napr. o zlom správaní trénera, atď. Postranný rozhodca udeľuje body (10-10, 10- 9....) každému z pretekárov na jeho bodovej listine. Pretekár červeného rohu je na ľavej strane a modrého rohu na pravej strane bodovej listiny. Body musia byť zaznamenané oddelene pre každé kolo. Rozhodca nemôže opustiť miesto pokiaľ nebolo dané rozhodnutie. Musí používať klikre, pokiaľ sa nepoužíva online scoring system

#### **Časomerač KL/LC**

- Úlohou časomerača je stopovať čas počas kôl.
- Je umiestnený – sedí pri stolíku rozhodcov daného zápasiska
- 10 sekúnd pred začatím každého kola vyprázdni zápasisko povelom "Seconds out".
- Udrie na gong alebo dá dohodnutý signál na začiatku a na konci každého kola.
- Oznámi počet kôl pred začiatkom kola.
- Na povel stredového rozhodcu zastaví čas.
- Stopuje hodinami alebo stopkami.
- Intervaly medzi kolami trvajú jednu minútu.

#### **Bodový systém KL/LC**

Každé kolo je hodnotené každým z troch postranných rozhodcov podľa počtu získaných bodov podľa stanovených kritérií

Udeľovanie bodov - písomné protokoly

Na konci kola udelí bodoví rozhodca nasledujúce bodové hodnotenie: 1. kolo boduje sa klikre napr. červený 10 b modrý 12 b

2.kolo boduje sa klikre napr. červený 8 b modrý 12 b 3. kolo boduje sa klikre napr. červený 10 b modrý 6 b

Víťazom sa stáva modrý borec ( lebo červený ma 28 b a modrý 30

b), ktorý má po všetkých kolách viac bodov, pričom bodové zrážky za penalizácie sú odpočítané z oficiálnych bodov. Ak má jeden z pretekárov mínus bod automatický budú prirátané 3 body súperovi. "Naklikané" skóre sa zaznamená na papier po každom kole /opíše sa z klikrov/ . Víťazom sa stane ten zápasník, ktorý bude mať po treťom kole najvyšší počet bodov. Rozhodca musí na bodovacom papieri zakrúžkovať meno víťaza.

- ak majú dvaja postranní rozhodcovia väčší bodový rozdiel ako 15 bodov pre jedného pretekára, tak následne bude zápas zastavený pre silovú alebo technickú prevahu.

Kritéria pre mínusové body, dané len stredovým rozhodcom po predošlých varovaniach:

- nejasný bojový štýl
- neustále klinčovanie
- neustále a pokračujúce zohýnanie a otáčanie sa chrbtom - málo techník nôh
- prehnatý kontakt



-

ťažký úder – knock down

- akékoľvek porušenie pravidiel

Poznámka!

Všetky techniky počas zápasu vykonávané na veľmi krátku vzdialenosť, počas klinčovania - NEBUDÚ BRANÉ DO ÚVAHY POSTRANNÝCH ROZHODCOV. Dôležitá poznámka!

Záver zápasu môže rozhodnutý celkovým dojmom pretekára a nie len vzhľadom na body. Ak bude zápas príliš vyrovnaný, stredový rozhodca by nemal stáť v ceste a prerušiť pretekárov príliš skoro. Ak je nerozhodný výsledok, tak víťazom je ten pretekár, ktorý ukázal lepšiu techniku alebo lepšiu obranu. Dôvod dania výhody jednému z pretekárov musí byť zaznamenaný postranným rozhodcom na bodovej listine pod “Remarks”, napísaním mena víťaza na dané miesto

### **Oblečenie rozhodcov**

Stredový rozhodca a ostatní rozhodcovia sú oblečení podľa nasledujúcich kritérií:

- čisté čierne nohavice (nie rifle)
- biele tričko s nápisom REFEREE na chrbte a vpredu s logom SZKB/WAKO
- čierne tenisky - športová obuv bez šnuriek (platí na WAKO svetové turnaje)

### **MSR:**

biela košeľa SZKB/WAKO a motýlík (pre ringové športy)

### **Rozhodcovia Gestá**



Counting- počítanie

## Hand signals - Tatami disciplines 1

			
<i>Fight</i>	<i>Time</i>	<i>Verbal warning</i>	<i>1<sup>st</sup> Official Warning</i>
			
<i>2<sup>nd</sup> Official Warning</i>	<i>3<sup>rd</sup> Official Warning</i>	<i>Minus point</i>	<i>Disqualification</i>

### **Pretekári - podanie rúk**

Pretekári si podajú ruky dotykom rukavíc IBA pred a po zápase na znak čisto športovej a priateľskej rivality podľa pravidiel SZKB. Nepodávajú si ruky počas prerušenia zápasu alebo medzi kolami- je to **ZAKÁZANÉ!**

### **POUŽÍVANIE DROG!**

ŽIADNE návkové látky ani podporné látky nie sú povolené na súťažiach SZKB/ WAKO. Toto porušenie nesie za následok diskvalifikáciu pretekára z daného turnaja ako aj následné vylúčenie z národnej a svetovej federácie. Pretekárovi bude udelený dištanc.

V prípade dopingovej kontroly národným ústavom alebo svetovou organizáciou, je pretekár povinný absolvovať vyšetrenie na použitie podporných látok počas športového výkonu, ako aj po skončení súťaže. Pretekár môže byť ku kontrole vyzvaný hocikedy v priebehu sezóny- pokiaľ je aktívny pretekár.

Úpravu spracoval: Ing. Michaela Kováčová

